

Daftar Tabel

Tabel 2. 1 Simulasi Setiap Jenis Buta Warna.....	18
Tabel 3. 1 Skenario Menebang Pohon	35
Tabel 3. 2 Skenario Menambang Batu	35
Tabel 3. 3 Skenario Menyerang Musuh	36
Tabel 3. 4 Skenario Membuat Barang.....	36
Tabel 3. 5 Skenario Mengonsumsi Bahan Makanan dan Minuman.....	37
Tabel 3. 6 Skenario Meletakkan Barang	37
Tabel 3. 7 Skenario Membuat Bangunan.....	38
Tabel 3. 8 Skenario Mengganti Karakter Pemain.....	38
Tabel 3. 9 Skenario Mengganti Pengaturan.....	39
Tabel 3. 10 Desain Karakter	45
Tabel 3. 11 Desain Level.....	48
Tabel 3. 12 Matriks Game	50
Tabel 3. 13 Gambaran Umum Perancangan Antar Muka	54
Tabel 3. 14 Player Elements	57
Tabel 4. 1 Tabel Struktur Data	59
Tabel 4. 2 Pengujian Fungsional Main Menu	62
Tabel 4. 3 Pengujian Fungsional Pilih Karakter	62
Tabel 4. 4 Pengujian Fungsionalitas Gameplay.....	62
Tabel 4. 5 Pengujian Fungsionalitas Colorblind Mode.....	63
Tabel 4. 6 Pengujian Fungsionalitas Options	64
Tabel 4. 7 Pengujian Fungsionalitas Sounds	64
Tabel 4. 8 Data Responden	65
Tabel 4. 9 Kesan Responden	68
Tabel 4. 10 Hal yang Paling Disukai Responden.....	69
Tabel 4. 11 Fitur yang Diinginkan oleh Responden.....	69