

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Ruang warna RGB	8
Gambar 2. 2 Visualisasi 256 aras keabuan.....	9
Gambar 2. 3 Konversi (a) citra RGB ke (b) citra <i>grayscale</i>	9
Gambar 2. 4 Konversi (a) citra <i>grayscale</i> ke (b) citra biner	11
Gambar 2. 5 Penapisan luas (T=10).....	11
Gambar 2. 6 Penapisan luas (T=25).....	11
Gambar 2. 7 Kunci pintu solenoid	13
Gambar 2. 8 Sistem Mikrokontroler	14
Gambar 3. 1 Blok sistem	16
Gambar 3. 2 Diagram alir sistem	17
Gambar 3. 3 <i>Use case</i> diagram	18
Gambar 3. 4 <i>Activity</i> diagram	22
Gambar 3. 5 Diagram Alir Algoritma	22
Gambar 3. 6 Citra tangan latar pintu berwarna krem	23
Gambar 3. 7 Citra tangan latar pintu berwarna hitam.....	23
Gambar 3. 8 Penyesuaian resolusi citra	24
Gambar 3. 9 Konversi citra RGB menjadi citra <i>grayscale</i>	25
Gambar 3. 10 Citra <i>grayscale</i> mengandung <i>noise</i>	25
Gambar 3. 11 Citra biner (a) $T_1=3$ (b) $T_1=9$	26
Gambar 3. 12 Citra dengan warna <i>background</i> dan objek hampir sama	26
Gambar 3. 13 Penapisan luas (a) $T_2=3$ (b) $T_2=15$	27
Gambar 3. 14 <i>Cropping</i> citra biner	28
Gambar 3. 15 Identifikasi kode	28
Gambar 3. 17 Citra biner tidak sempurna	29
Gambar 3. 19 Medan magnet pada solenoid	31
Gambar 3. 20 Driver relay.....	33
Gambar 4. 1 Selisih perbandingan layer red	38
Gambar 4. 2 Pengujian skenario 1	41
Gambar 4. 3 Identifikasi citra uji	44
Gambar 4. 4 Pengujian skenario 2	45

Gambar 4. 5 Identifikasi citra uji..... 46