

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Bagian Serviks	4
Gambar 2. 2 Lokasi SSK dan Zona Transformasi.....	7
Gambar 2. 3 Daerah Sambungan Skuamosa Kolumnar (SSK)	7
Gambar 2. 4 Arsitektur Sistem Operasi Android	13
Gambar 3. 1 Diagram alir pemodelan program.....	16
Gambar 3. 2 Diagram alir <i>cropping</i>	17
Gambar 3. 3 Diagram Alir Deteksi <i>Canny</i>	18
Gambar 3. 4 Kernel Gaussian 2D dengan $\sigma = 1$	19
Gambar 3. 5 Penekanan Non-maksimum.....	20
Gambar 3. 6 Pengujian nilai antara T1 dan T2.....	21
Gambar 3. 7 Diagram Alir Pembuatan Garis Tepi	22
Gambar 3. 8 <i>Use Case Diagram</i>	23
Gambar 3. 9 <i>Activity Diagram</i> - 1	24
Gambar 3. 10 <i>Activity Diagram</i> - 2	25
Gambar 3. 11 <i>Activity Diagram</i> - 3	26
Gambar 3. 12 <i>Activity Diagram</i> - 4	27
Gambar 3. 13 Tampilan awal program	28
Gambar 3. 14 Tampilan Utama Program.....	28
Gambar 3. 15 Tampilan Fitur	29
Gambar 4. 1 Grafik Prosentase Akurasi Sistem	34
Gambar 4. 2 Grafik peningkatan <i>brightness</i> 80x.....	37
Gambar 4. 3 Grafik peningkatan <i>brightness</i> 100x.....	39
Gambar 4. 4 Grafik peningkatan <i>brightness</i> 120x.....	41
Gambar 4. 5 Grafik prosentase perbandingan peningkatan <i>brightness</i>	41
Gambar 4. 6 Grafik pengaruh <i>blurring</i> 4 px.....	44
Gambar 4. 7 Grafik pengaruh <i>blurring</i> 6 px.....	45
Gambar 4. 8 Grafik pengaruh <i>blurring</i> 8 px.....	47
Gambar 4. 9 Grafik prosentase perbandingan <i>blurring</i>	48
Gambar 4. 10 Grafik Nilai MOS Terhadap Performansi Aplikasi	50
Gambar 4. 11 Grafik Nilai MOS Terhadap Kemudahan Aplikasi	52
Gambar 4. 12 Pengaruh Nilai Standar Deviasi - 1	53
Gambar 4. 13 Pengaruh Nilai Standar Deviasi - 2	54
Gambar 4. 14 Pengaruh nilai <i>Threshold</i> - 1	55
Gambar 4. 15 Pengaruh nilai <i>Threshold</i> - 2	55