

DAFTAR ISTILAH

Adaptif	Mudah menyesuaikan dengan keadaan.
Akuisisi	Pengambilan gambar atau citra.
Akurasi	Ukuran ketepatan sistem dalam mengenali masukan yang diberikan sehingga menghasilkan keluaran yang benar.
Bobot	Nilai tertentu yang terdapat dalam perhitungan.
<i>Brightness</i>	Kecerahan atau intensitas yng terjadi pada satu titik citra, umumnya pada sebuah citra, kecerahan ini merupakan kecerahan rata-rata dari suatu daerah local.
Citra latih	Citra yang dijadikan sebagai acuan untuk proses identifikasi.
Citra uji	Citra yang digunakan untuk menguji keakurasian hasil identifikasi.
<i>Crop</i>	Pemotongan gambar.
Citra biner	Citra yang setiap pikselnya hanya memiliki dua kemungkinan derajat keabuan yaitu 0 dan 1.
Citra <i>integer</i>	Citra yang memiliki nilai piksel berkisar 0 sampai 255 tanpa ada decimal.
Citra monokrom	Citra yang terdiri dari satu <i>layer</i> yaitu keabuan.
<i>Colormap</i>	Indeks nilai piksel peta warna untuk menghasilkan intensitas warna direpresentasikan pada sebuah matriks.
<i>Computer vision</i>	Salah satu cabang ilmu pengetahuan yang mempelajari bagaimana komputer dapat mengenali obyek yang diamati/diobservasi.

E

Ekstraksi	Pengambilan inti atau ciri dari suatu objek.
<i>Epoch</i>	Iterasi; sifat tertentu dari algoritma atau program komputer di mana suatu urutan atau lebih dari langkah algoritmik dilakukan di <i>loop</i> program.
<i>Feature images</i>	Ciri yang diperoleh dari ekstraksi ciri terhadap suatu citra.
<i>Gradient descent</i>	Algoritma optimasi orde pertama untuk meminimalkan total <i>error</i> dari output yang dihitung oleh jaringan.

Kohonen	Algoritma yang mempunyai prinsip kerja pengurangan <i>node-node</i> tetangganya (<i>neighbour</i>), sehingga pada akhirnya hanya ada satu keluaran <i>node</i> yang terpilih (<i>winner node</i>).
Kuantisasi	Proses pengelompokkan nilai tingkat keabuan citra kontinu ke dalam beberapa level atau membagi skala keabuan menjadi bilangan bulat (<i>integer</i>).
Matrik	Bentuk <i>array</i> dua dimensi.
Neuron	Bagian terkecil dari jaringan saraf tiruan yang berfungsi sebagai elemen pemroses, juga dikenal dengan istilah <i>perceptron</i> atau <i>adaline</i> .
Noise	Semua bentuk gangguan yang ada pada citra.
Noise salt and pepper	Model <i>noise</i> seperti taburan garam, akan memberikan warna putih dan hitam pada titik yang terkena <i>noise</i> .
Piksel	Elemen citra digital yang menunjukkan intensitas citra di suatu titik.
Pendekatan Statistik	Mempertimbangkan bahwa intensitas dibangkitkan oleh medan acak dua dimensi, metode ini berdasar pada frekuensi ruang.
Pendekatan Struktural	Berkaitan dengan penyusunan bagian bagian terkecil suatu citra.
Region	Daerah pada citra.
Sampling	Proses pengambilan nilai diskrit koordinat ruang (x,y) dengan melewati citra melalui <i>grid</i> (celah).
Threshold	Nilai ambang batas yang membedakan dua daerah yang berbeda.