

## DAFTAR ISTILAH

- Binary* : Sistem penomoran yang digunakan komputer, hanya terdiri dari dua digit, yaitu 1 dan 0. Hal ini disebabkan sirkuit elektronik yang digunakan komputer hanya memiliki dua status on dan off.
- Crisp* : *Crisp* adalah himpunan yang menyatakan dimana suatu objek merupakan anggota dari satu himpunan yang memiliki nilai keanggotaan ( $\mu$ ) = ya (1) atau tidak (0), oleh karena itu himpunan crisp disebut himpunan tegas.
- Defuzzification* : Tahap akhir dalam sistem fuzzy, dimana pada tahap ini dilakukan pembentukan nilai keluaran tunggal dari fuzzy logic yang telah dibuat.
- Fuzzy Logic* : Metode algoritma yang merepresentasikan masalah yang mengandung ketidakpastian
- Fuzzification* : Tahap dalam fuzzy, dimana dilakukan pembentukan fungsi keanggotaan masukan dalam sistem.
- Grayscale* : *Grayscale* adalah warna-warna piksel yang berada dalam rentang gradasi warna hitam dan putih.
- Hatchback* : Bentuk mobil penumpang 2-Box berbasis sedan, dengan bagian belakangnya lebih pendek dan pintu bagasi yang menyatu dengan kaca belakang. Pintu bagasi ini membuka ke atas dan ruang bagasi menyatu dengan ruang penumpang.
- Inference* : Tahap dalam fuzzy dimana pada tahap ini adanya pembentukan aturan yang akan mengendalikan proses utama dalam metode fuzzy.
- Matrix* : Matriks adalah kumpulan bilangan, simbol, atau ekspresi, berbentuk persegi panjang yang disusun menurut baris dan kolom. Bilangan-bilangan yang terdapat di suatu matriks disebut dengan elemen atau anggota matriks.
- Pixel* : Piksel adalah unsur gambar atau representasi sebuah titik terkecil dalam sebuah gambar grafis.

*Thresholding* : Teknik segmentasi yang baik digunakan untuk pengolahan citra untuk membedakan nilai intensitas yang signifikan antara latar belakang dan objek utama.