

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	ii
LEMBAR PERNYATAAN ORISINILITAS	iii
ABSTRAK	iv
ABSTRACT	v
UCAPAN TERIMA KASIH	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR GRAFIK	xiii
DAFTAR ISTILAH	xiv
DAFTAR SINGKATAN	xvi
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 <i>Latar Belakang</i>	1
1.2 <i>Perumusan Masalah</i>	2
1.3 <i>Asumsi dan Batasan Masalah</i>	2
1.4 <i>Tujuan Penelitian</i>	2
1.5 <i>Metodologi Penelitian</i>	3
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA	4
2.1 <i>Proxy</i>	4
2.1.1 <i>Squid</i>	4

2.2	<i>Cache</i>	5
2.2.1	Web Caching	5
2.3	<i>Router</i>	6
2.4	<i>MikroTik</i>	6
2.5	<i>Linux</i>	6
2.5.1	Ubuntu	7
2.6	<i>Hit dan Miss</i>	7
2.7	<i>Bandwidth, Latency, Jitter dan Throughput</i>	7
2.8	<i>TCP</i>	8
2.9	<i>Media streaming</i>	8
2.10	<i>Round trip time</i>	8
BAB 3 DESAIN MODEL SISTEM DAN SKENARIO EVALUASI.....		10
3.1	<i>Desain Model Sistem</i>	10
3.1.1	Model Sistem.....	10
3.2	<i>Simulasi dan Implementasi</i>	14
3.2.1	Simulasi dalam lingkup kecil	14
3.2.2	Implementasi pada penyedia layanan internet.....	14
3.3	<i>Cara Kerja Video Cache Server</i>	16
3.4	<i>Komponen Perangkat</i>	17
3.4.1	Perangkat Lunak	17
3.4.2	Perangkat Keras	17
3.5	<i>Skenario Pengambilan dan Analisis Data</i>	17
BAB 4 ANALISIS HASIL STUDI KASUS.....		19
4.1	<i>Analisis simulasi</i>	19
4.1.1	Lama waktu pemuatan video	19
4.1.2	Kecepatan transfer data yang melewati router	22
4.2	<i>Analisis situs yang paling sering dikunjungi oleh pengguna</i>	24

4.3	<i>Analisis efisiensi waktu muat dan bandwidth setelah implementasi.....</i>	26
4.3.1	Waktu muat konten video.....	26
4.3.2	Analisis Efisiensi Bandwidth	29
BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN		33
5.1	<i>Kesimpulan.....</i>	33
5.2	<i>Saran.....</i>	33
Daftar Pustaka		34
LAMPIRAN A		A
LAMPIRAN B		I