

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1-1 Ilustrasi Model Sekuensial Linear [1]	4
Gambar 2-1 Simbol-simbol <i>Flowmap</i> [8]	11
Gambar 3-1 Struktur Navigasi Sistem	18
Gambar 3-2 <i>Flowmap Game Genre Platform</i>	19
Gambar 3-3 <i>Flowmap Game Genre Adventure</i>	20
Gambar 3-4 <i>Flowmap Game Genre RPG</i>	21
Gambar 3-5 <i>Flowmap Game Genre Catching</i>	22
Gambar 4-1 Tampilan Adobe Photoshop CS6.....	37
Gambar 4-2 Tampilan Adobe Illustrator CS6	38
Gambar 4-3 Tampilan Audacity	39
Gambar 4-4 Tampilan Construct 2.....	40
Gambar 4-5 <i>Layout</i> Pada Construct 2	41
Gambar 4-6 Penggunaan <i>Event</i> Pada Construct 2	41
Gambar 4-7 Tampilan <i>Export</i> ke Android Pada Construct 2	42
Gambar 4-8 Tampilan Hasil <i>Exporting</i>	42
Gambar 4-9 Tampilan Proses <i>Uploading Project</i> di Intel XDK	43
Gambar 4-10 <i>Splashscreen</i>	43
Gambar 4-11 Menu Utama	44
Gambar 4-12 Menu Pos Permainan.....	44
Gambar 4-13 Menu Pos Permainan Yang Sudah Di Lewati	45
Gambar 4-14 Menu Pos Permainan Yang Sudah Di Lewati	46
Gambar 4-15 Menu Tentang.....	46
Gambar 4-16 Tampilan Pos 1.....	47
Gambar 4-17 Tampilan Pos 2	48
Gambar 4-18 Tampilan Pos 3.....	49
Gambar 4-19 Tampilan Pos 4.....	50
Gambar 4-20 Tampilan Pos 5.....	51
Gambar 4-21 Tampilan Pos 6.....	52
Gambar 4-22 Tampilan Pos 7	53
Gambar 4-23 Tampilan Pos 8.....	54
Gambar 4-24 Tampilan Pos 9.....	55
Gambar 4-25 Tampilan Pos 10.....	56
Gambar 4-26 Tampilan <i>Game Over</i>	57
Gambar 4-27 Tampilan Berhasil Melewati Pos.....	57
Gambar 4-28 Pengujian Pada <i>Device</i> Android 4.0	96
Gambar 4-29 Pengujian Pada <i>Device</i> Android 4.3	96
Gambar 4-30 Pengujian Pada <i>Device</i> Android 4.4	97
Gambar 4-31 Grafik Kemudahan Penggunaan Tombol	97

Gambar 4-32 Grafik Tampilan Setiap Pos	98
Gambar 4-33 Grafik Pengoperasian <i>Game</i>	98
Gambar 4-34 Grafik Pemahaman Materi Setiap Pos	99
Gambar 4-35 Grafik Alat Bantu Pembelajaran	99