

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS

ABSTRAK	i
ABSTRACT	ii
KATA PENGANTAR	iii
UCAPAN TERIMA KASIH	iv
DAFTAR ISI	vi
DAFTAR GAMBAR	ix
DAFTAR TABEL	xi
DAFTAR SINGKATAN	xii
BAB 1	1
PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Tujuan	2
1.3 Rumusan Masalah	2
1.4 Batasan Masalah	3
1.5 Metodologi Penelitian	3
1.6 Sistematika Penulisan	4
BAB 2	5
LANDASAN TEORI	5
2.1 Android[1]	5
2.2 Accelerometer[1]	6
2.2.1 Prinsip Kerja Accelerometer	6
2.3 Java	7
2.3.1 <i>Java Virtual Machine</i> (JVM)	8
2.4 Eclipse	8
2.5 Jaringan Syaraf Tiruan[5]	9

2.5.1 <i>Learning Vector Quantization</i> [3][4]	9
2.6 <i>Euclidean Distance</i> [5]	11
2.7 SQLite[1]	12
BAB 3	14
PERANCANGAN DAN IMPLEMENTASI SISTEM	14
3.1 Gambaran Umum Sistem	14
3.2 Perancangan Sistem	14
3.2.1 <i>Unified Model Language</i>	14
3.2.2 Diagram Alir Pelatihan Sistem	23
3.3 Proses Pengambilan Data	23
3.4 Proses <i>Learning Vector Quantization</i> (LVQ)	23
3.4.1 proses Learning	24
3.5 Klasifikasi	24
3.6 <i>Threshold</i>	25
3.7 Implementasi Basis Data	25
3.8 Implementasi Kebutuhan Sistem	25
3.9 Implementasi Antarmuka Pengguna	25
3.10 Hasil Akhir Sistem	26
BAB 4	28
PENGUJIAN SISTEM DAN ANALISIS	28
4.1 ANALISIS	28
4.1.1 ANALISIS KEBUTUHAN	28
4.1.2 Analisis Pengguna	29
4.2 Pengujian Validasi	29
4.2.1 Pengujian Alpha	29
4.3 Pengujian Sistem Berdasarkan Akurasi.	32
4.3.1 Tujuan Pengujian.....	32
4.3.2 Skenario Pengujian	33
4.3.3 Data yang Digunakan	33

4.3.4 Akurasi Sistem	33
4.3.5 <i>Equal Error Rate</i>	34
4.3.6 Hasil Pengujian dan Analisis	34

4.4 MOS (<i>Mean Oppinion Score</i>)	41
BAB 5	46
KESIMPULAN DAN SARAN	46
5.1 Kesimpulan	46
5.2 Saran	46
DAFTAR PUSTAKA	ix
LAMPIRAN A	lxi
LAMPIRAN B	cxiii