BAB 1
PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Berangkat dari masalah umum masyarakat tentang keuangan, yaitu seperti uang di dompet yang sudah hampir habis padahal masih tengah bulan. Ditambah lagi, beberapa di antara mereka tidak tahu kemana saja uang tersebut telah dihabiskan. Masalah tersebut memang umum dan terkesan sepele, tetapi jika tidak segera ditanggulangi maka akan menyebabkan masalah-masalah lain yang lebih besar. Setelah ditelusuri lebih lanjut, ternyata penyebab masalah tersebut adalah kurangnya pengetahuan tentang cara membuat anggaran yang efektif, atau dengan kata lain mengelola keuangan. Pengetahuan tersebut dikenal dengan *financial planning*.

Robert Kiyosaki, salah satu penulis buku populer tentang keuangan, mengatakan bahwa yang membedakan orang kaya dengan orang menengah dan miskin adalah kepemilikan aset dan kontrol atas keuangan. Mengelola keuangan sebenarnya adalah hal yang mendasar, tetapi sering dilupakan orang. Juga dikarenakan pendidikan di Indonesia khususnya, tidak mengajarkan secara formal tentang pengetahuan seperti itu. Padahal salah satu kunci utama untuk mencapai kehidupan financial yang lebih baik adalah dengan pengelolaan keuangan.

Perkembangan teknologi yang semakin pesat seharusnya dapat dimanfaatkan untuk membantu dalam penyelesaian masalah-masalah tersebut. teknologi yang ada saat ini khususnya *mobile phone*, seperti *Android*, dapat melakukan hal-hal yang sebelumnya sulit dilakukan. Dengan Android, pengelolaan dan perencanaan keuangan yang dibuat seharusnya dapat dilakukan dengan lebih cepat dan mudah. Juga dengan menggunakan *mobile phone* yang notabennya selalu dibawa kemana-mana, dapat membantu penggunanya untuk melakukan pencatatan secara langsung dan lebih

fleksibel. Hal tersebut juga dapat mengurangi kesalahan umum manusia yaitu lupa, lupa dengan transaksi apa saja yang telah dilakukan.

Untuk tujuan itulah proyek akhir ini dibuat, yaitu dengan menggabungkan teknologi mobile phone modern, *Android*, dengan *financial planning* untuk membuat aplikasi yang dapat membantu masyarakat dalam melakukan pengelolaan keuangannya.

1.2 Rumusan Masalah

Bagaimana memanfaatkan teknologi Android untuk membuat aplikasi yang berfungsi untuk mengelola dan merencanakan keuangan pribadi?

1.3 Tujuan

Memanfaatkan teknologi Android dalam membuat aplikasi yang berfungsi untuk mengelola dan merencanakan keuangan pribadi.

1.4 Batasan Masalah

Batasan masalah dari tugas akhir ini adalah :

1. Financial planning adalah salah satu bidang keilmuan yang memiliki cakupan cukup besar. Pada Proyek akhir ini hanya akan dibuat bagian dari proses financial planning yaitu pencatatan pemasukan dan pengeluaran.
2. Aplikasi ini tidak sebagai pengganti dari seorang financial planner.
3. Aplikasi ini hanya sebagai alat untuk memudahkan dan mempercepat dalam memonitor perencanaan keuangan yang dibuat oleh user.

1.5 Metodologi Penyelesaian Masalah

1) Studi Literatur

Studi tentang apa itu pengelolaan keuangan dan tentang bagaimana proses pengelolaan keuangan itu. Studi dilakukan dari berbagai sumber, seperti literature, website, dan video.

2) Analisis dan Peracangan Sistem

Sistem akan dibuat berdasarkan studi literature yang telah dilakukan. Perancangan sistem terdiri dari menentukan fungsionalitas-fungsionalitas yang penting dan relevan terhadap tercapainya tujuan pembuatan aplikasi, merancang interface aplikasi sesederhana mungkin dan semudah mungkin untuk digunakan.

3) Pembuatan Aplikasi

Aplikasi dibuat berdasarkan rancangan yang telah dilakukan ditahap Analisis dan Perancangan Sistem. Aplikasi akan dibuat pada platform Android dengan *development tools* Eclipse.

4) Pengujian Aplikasi

Aplikasi yang sudah terbangun semua fungsionalitasnya, diuji masing-masing fungsinya. Setelah berhasil melewati pengujian fungsi tersebut, aplikasi diujicobakan ke user tester untuk menerima *feedback* dari mereka. Jika dirasa terdapat *feedback* yang membangun terhadap fungsionalitas aplikasi ini, maka dimungkinkan untuk ditambahkan kedalam aplikasi.

5) Penyusunan Laporan

Setelah pengujian selesai, laporan mulai dikerjakan.

1.6 Sistematika Penulisan

Keseluruhan dari sistematika penulisan pada proyek akhir ini adalah sebagai berikut :

1) Bab I – Pendahuluan

   Menjelaskan tentang latar belakang, rumusan masalah, tujuan, batasan masalah, metode penyelesaian masalah, dan sistematika penulisan proyek akhir.

2) Bab II – Landasan Teori

   Menjelaskan dasar-dasar teori yang digunakan dalam pembuatan perangkat lunak ini.

3) Bab III – Analisis dan Perancangan

   Pada bagian ini akan dilakukan analisa terhadap system yang dibuat untuk mendefinisikan kebutuhan perangkat lunak. Dilanjutkan dengan pembuatan *Use Case diagram, Sequence diagram, Class diagram,* dll.

4) Bab IV – Implementasi dan Pengujian

   Pada bagian ini berisi perancangan perangkat lunak untuk memenuhi kebutuhan yang sudah didefinisikan sebelumnya serta uji coba dari perangkat lunak yang telah dibangun.

5) Bab V – Penutup

   Berisi kesimpulan dari seluruh proyek akhir dan saran tentang pengembangan perangkat lunak selanjutnya