DAFTAR ISI

LEMBAR PERNYATAAN 2
LEMBAR PENGESAHAN 3
ABSTRAK 4
ABSTRACT 5
LEMBAR PERSEMBAHAN 6
KATA PENGANTAR 7
DAFTAR ISI 8
DAFTAR GAMBAR 10
DAFTAR TABEL 11
DAFTAR ISTILAH 12
BAB I. PENDAHULUAN 13
1.1 Latar Belakang 13
1.2 Perumusan Masalah 14
1.3 Tujuan 14
1.4 Batasan Masalah 15
1.5 Metode Penyelesaian Masalah 15
1.6 Sistematika Penulisan 16
BAB II. DASAR TEORI 18
2.1 Pengenalan Juventus FC 18
2.2 Pengenalan PHP 18
2.3 Pengenalan MySQL 19
BAB III. ANALISIS DAN PERANCANGAN 20
3.1 Analisis Sistem 20
3.1.1 Analisis Sistem Lama 20
3.1.2 Analisis Sistem Baru 20
3.1.3 Analisis Kebutuhan Sistem 21
3.1.3.1 Analisis User 22
3.1.3.2 Kebutuhan Fungsionalitas 22
3.1.3.3 Analisis Kebutuhan Perangkat keras 23
3.1.3.4 Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak 23
3.1.4 Pemodelan Sistem 24
3.1.4.1 Alat Bantu Pemodelan Sistem 24
3.1.4.2 Diagram Konteks 24
3.1.4.3 Diagram Aliran Data/ Data Flow Diagram (DFD) Level 1 25
3.1.4.4 Diagram Aliran Data/ Data Flow Diagram (DFD) Level 2 25
3.1.4.5 Kamus Data 25
3.1.4.6 Spesifikasi Proses 25
3.2 Perancangan Sistem 25
3.2.1 Perancangan Menu 26

3.2.1.1 Perancangan Menu Administrator 26
3.2.1.2 Perancangan Menu Anggota 26
3.2.1.3 Perancangan Menu Tamu 26
3.2.2 Keamanan 27
3.2.3 Perancangan Basis Data 28
3.2.4 Skema Relasi 28
3.2.4 Struktur Tabel 29
BAB IV. IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM 34
4.1 Implementasi Sistem 34
1.1.1 Implementasi Antarmuka 34
4.2 Pengujian Sistem 34
4.2.1 Pengujian Fungsionalitas 34
BAB V. KESIMPULAN DAN SARAN 46
5.1 Kesimpulan 46
5.2 Saran 46
DAFTAR PUSTAKA 47
LAMPIRAN A Diagram Aliran Data Level 1 48
LAMPIRAN B Diagram Aliran Data Level 2 48
LAMPIRAN C Kamus Data 54
LAMPIRAN D Spesifikasi Proses 58
LAMPIRAN E Implementasi Antarmuka 63