

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL

LEMBAR PENGESAHAN	ii
LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS.....	iii
ABSTRAK.....	iv
ABSTRACK.....	v
KATA PENGANTAR.....	vi
UCAPAN TERIMA KASIH.....	viii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR GAMBAR.....	xiii
DAFTAR TABEL.....	xiv
DAFTAR SINGKATAN.....	xv
DAFTAR LAMPIRAN.....	xvi

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Tujuan Perancangan.....	2
1.3 Rumusan Masalah.....	2
1.4 Batasan Masalah.....	2
1.5 Metoda Pembahasan Masalah.....	3
1.6 Sistematika Penulisan.....	3

BAB II DASAR TEORI

2.1 Teori Dasar Citra Digital.....	5
2.2 Jenis Citra.....	5
2.2.1 Citra Biner.....	5
2.2.2 Citra Grayscale.....	5
2.2.3 Citra RGB.....	6
2.3 Pengolahan Citra Digital.....	7
2.4 Augmented Reality.....	8
2.4.1 Teknologi Tampilan.....	8
2.4.2 Prinsip Kerja Augmented Reality.....	10
2.5 Pattern / Marker.....	11
2.6 Face Tracking	12
2.6.1 Proses Pengenalan Wajah.....	12

2.6.2	Metode Deteksi Wajah.....	11
2.7	Windows 8.....	14
2.7.1	Notepad ++.....	14
2.8	Bahasa Pemrograman	14
2.8.1	XML.....	14
2.8.2	X3D.....	15
BAB III PERANCANGAN DAN IMPLEMENTASI		
3.1	Deskripsi Sistem.....	16
3.2	Tahap Persiapan Perangkat.....	18
3.2.1	Persiapan Perangkat Keras.....	18
3.2.1.1	Webcam.....	18
3.2.1.2	PC / Laptop.....	18
3.2.1.3	Marker.....	18
3.2.2	Persiapan Perangkat Lunak.....	19
3.2.2.1	Notepad ++.....	19
3.2.2.2	InstaPlayer.....	19
3.3	Perancangan Sistem.....	19
3.3.1	Use Case Diagram.....	19
3.3.2	Activity Diagram.....	20
3.3.3	Sequence Diagram.....	21
3.4	Perancangan Aplikasi.....	24
3.4.1	Pembuatan Project.....	24
3.4.2	Pembuatan Objek.....	24
3.4.3	Pembuatan Aplikasi.....	25
3.4.3.1	Library SHORE.....	26
3.4.4.2	Face Recognition.....	26
3.4.4.3	Face Recognition with Augmented Reality.....	32
BAB IV PENGUJIAN DAN ANALISIS APLIKASI		
4.1	Pengujian Aplikasi.....	35
4.1.1	Tujuan Pengujian.....	35
4.1.2	Skenario Pengujian.....	35
4.1.3	Hasil Pengujian.....	36
4.1.4	Analisis Pengujian.....	38
4.2	Pengujian Jarak Minimum dan Maksimum.....	38

4.2.1	Tujuan Pengujian.....	38
4.2.2	Skenario Pengujian.....	38
4.2.3	Hasil Pengujian.....	39
4.2.4	Analisis Pengujian.....	39
4.3	Pengujian Sudut deteksi.....	40
4.3.1	Tujuan Pengujian.....	40
4.3.2	Skenario Pengujian.....	40
4.3.3	Hasil Pengujian.....	40
4.3.4	Analisis Pengujian.....	40
4.4	Pengujian FPS Kamera.....	41
4.4.1	Tujuan Pengujian.....	41
4.4.2	Skenario Pengujian.....	41
4.4.3	Hasil Pengujian.....	41
	4.4.3.1 Single Objek.....	41
	4.4.3.2 Multi Objek.....	42
4.4.4	Analisis Pengujian.....	43
4.5	Mos.....	44
4.5.1	Tujuan Pengujian.....	44
4.5.2	Skenario Pengujian.....	44
4.5.3	Hasil Pengujian.....	45
4.5.4	Analisis Pengujian.....	47

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

5.1	Kesimpulan.....	48
5.2	Saran.....	49

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN A

LAMPIRAN B