## Daftar Pustaka

### Buku dan Jurnal


Nugraha, A. (2008). Pengembangan Pembelajaran Sains Pada Anak Usia Dini. Bandung: JILSI foundation.

Amlan, Abhinav. (2014). *Effective Signage System.* Skripsi. India: National Institute of Technology Rourkela.

American Heritage Dictionaries. (2006). *The American Heritage Dictionaries of English Language.* Boston: Houghton Mifflin Harcourt.

Calori, Chris and David Vanden-Eynden. (2015). *Signage and Wayfinding Design (second edition)*. New Jersey: John Wiley & Sons.

Calori, Chris. (2007). *Signage and Wayfinding Design.* New Jersey: John Wiley & Sons.

Danton, Sihombing. (2001). Tipografi Dalam Desain Grafis. Jakarta: PT. Gramedia Pustaka Utama.

Echols, John M., dan Shadily, Hasan. (1990). Kamus Indonesia - Inggris: *An Indonesian -English Dictionary*. Jakarta: PT. Gramedia Pustaka Utama.

Gibson, David. (2009). *The Wayfinding Handbook: Information Design for Public Places*. New York: Princeton Architectural Press.

Margono. (2007). Metodologi Penelitian Pendidikan. Jakarta: Rineka Cipta.

Supriyono, Rachmat. (2010). Desain Komunikasi Visual: Teori dan Aplikasi. Yogyakarta: Andi.

Sanyoto, Sadjiman Ebdi. (2009). Nirmana Dasar-dasar Seni dan Desain. Yogyakarta & Bandung: Jalasutra.

Safanayong, Yongky. (2006). Desain Komunikasi Terpadu. Jakarta: Arte Media.

Sachari, Agus. (2005). Pengantar Metode Penelitian Budaya Rupa (Desain Arsitektur, Seni Rupa, dan kriya). Jakarta: Erlangga.

Supardi. (2006). Metodologi Penelitian, Mataram: Yayasan Cerdas Press.

Sutopo. (2006). Metodologi Penelitian Kualitatif. Surakarta: UNS.

**Sitasi**

Fitriyani, H., & Wahab, T. (2019). *PERANCANGAN BOARD GAME PAWUKON PADA PENANGGALAN JAWA SEBAGAI MEDIA EDUKASI UNTUK REMAJA DESIGN OF PAWUKON GAME BOARD ON JAVANESE DATING SYSTEM AS EDUCATION MEDIA FOR TEENAGER Abstrak*. *6*(2), 786–794.

Soedewi, S., Murdowo, D., Wulandari, R., Yuniati, A. P., Gunawan, P. H., Aditsania, A., Adrin, A. F., & Prabasworo, B. (2020). Perancangan Signage Lapangan Gasmin Kota Bandung. *Visualita Jurnal Online Desain Komunikasi Visual*, *9*(1), 169–180. https://doi.org/10.34010/visualita.v9i1.3335

Soerwadikon, D. (2013). *Metodologi Penelitian Visual Dari Seminar Ke Tugas*. Dinamika Komunika.

Wirania Swasty. (2010). *A-Z Warna Interior Rumah Tinggal*. Penerbit Griya Kreasi.

**Internet**

Aosgi. (2018). Kunjungan Wisatawan Ke Solo Meningkat. Diakses pada https://surakarta.go.id/?p=8876 (28 Maret 2021).

Dinas Pariwisata Kota Solo. Jalan - Jalan Di Solo Zoo. Diakses pada https://pariwisatasolo.surakarta.go.id/destinations/jalan-jalan-di-solo-zoo (28 Maret 2021).

Dinas Pariwisata Kota Solo. (2018). Rekapitulasi Kunjungan Wisatawan Ke Surakarta Tahun 2017. Diakses pada http://data.surakarta.go.id/dataset/banyak-kunjungan-wisatawan-ke-surakarta-tahun-2017 (28 Maret 2021).

Melisa. (2019). Kayu Jati, Bahan Furniture Favorit Berkualitas. Pada https://www.bramblefurniture.com/journal/mengenal-furniture-kayu-jati/ ( 02 Juni 2021).

Perumda Taman Satwa Taru Jurug. (2020). Laporan Hasil Kuisioner Kepuasan Pengunjung. Diakses pada http://solozoo.id/statis-70-laporanhasilquisionerkepuasanpengunjung.html (28 Maret 2021).