DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Markerless Augmented Reality 23
Gambar 2. 2 Unity 24
Gambar 2. 3 Blender 25
Gambar 2. 4 AutoCAD 25
Gambar 2. 5 Vuforia Engine 26
Gambar 2. 6 Microsoft Visual Studio 26
Gambar 2. 7 Notepad++ 27
Gambar 3. 1 Sistem Kerja Aplikasi 28
Gambar 3. 2 Flowchart Diagram Perancangan Sistem 29
Gambar 3. 3 Diagram Alir Perancangan Aplikasi 30
Gambar 3. 4 Fusion Splicer 32
Gambar 3. 5 Perancangan Objek Fusion Splicer pada Blender 32
Gambar 3. 6 Cleaver 32
Gambar 3. 7 Perancangan Objek Cleaver pada Blender 33
Gambar 3. 8 OPM 33
Gambar 3. 9 Perancangan Objek OPM pada Blender 33
Gambar 3. 10 OTDR 34
Gambar 3. 11 Perancangan Objek OTDR pada Blender 34
Gambar 3. 12 Patch Cord 35
Gambar 3. 13 Perancangan Objek Patch Cord pada Blender 35
Gambar 3. 14 Splitter 35
Gambar 3. 15 Perancangan Objek Splitter pada Blender 36
Gambar 3. 16 ODP Closure 36
Gambar 3. 17 Perancangan Objek ODP Closure pada Blender 36
Gambar 3. 18 Sitemap Aplikasi 37
Gambar 3. 19 Diagram Activity 38
Gambar 3. 20 Sequence Menu Mulai 39
Gambar 3. 21 Sequence Menu How to Play 39
Gambar 3. 22 Sequence Menu About 40
Gambar 3. 23 Sequence Menu Back 40

Gambar 3. 24 Licenses 42
Gambar 3. 25 Tampilan Menu Utama 43
Gambar 3. 26 Tampilan Menu Play 43
Gambar 3. 27 Tampilan Menu Pilih Objek 43
Gambar 3. 28 Tampilan Menu Kuis 44
Gambar 3. 29 Tampilan Menu How to Play 44
Gambar 3. 30 Tampilan Menu About 45
Gambar 3. 31 Tampilan Hasil Akhir Perancangan 45
Gambar 4. 1 Nilai MOS Pada Performance Aplikasi 59