LEMBAR PERSEMBAHAN

Segala puji dan rahmat dan ridho-Nya, kami dapat menyelesaikan tugas akhir perkuliahan ini yang berjudul **”Aplikasi Permainan Sebagai Media Pembelajaran untuk Mengenalkan Keragaman Budaya Indonesia”**. Rasa syukur akan berkah kesehatan, kekuatan dan kemudahan selalu terucap dalam doa yang telah kami berikan.

Kami mengucapkan terima kasih kepada seluruh pihak yang telah membantu proses pengembangan tugas akhir ini:

1. Tuhan Yang Maha Esa
2. Bapak Rahmadi Wijaya, S.T., M.T., selaku ketua Prodi D3 Rekayasa Perangkat Lunak Aplikasi yang telah memberikan arahan dan bantuan kepada kami selama proses perkuliahan dan proyek akhir ini.
3. Ibu Rizza Indah Mega Mandasari, S.Kom., MT., selaku dosen wali selama 3 tahun berkuliah yang selalu memberikan arahan dan bantuan kepada kami.
4. Dosen pembimbing tercinta kami Bapak Amir Hasanudin Fauzi, S.T., M.T.
5. Kedua orang tua dan teman-teman kami yang telah membantu doa dan semangat untuk kami

Open Library yang telah memberikan tempat kami untuk mengerjakan tugas ini