DAFTAR ISI

LEMBAR PERNYATAAN i

LEMBAR PENGESAHAN ii

ABSTRAK iii

ABSTRACT iv

LEMBAR PERSEMBAHAN v

KATA PENGANTAR vi

DAFTAR ISI vii

DAFTAR TABEL ix

DAFTAR GAMBAR x

DAFTAR ISTILAH xi

1. Pendahuluan 1

1.1 Latar Belakang 1
1.2 Perumusan Masalah 2
1.3 Batasan Masalah 2
1.4 Tujuan 2
1.5 Metodologi Penyelesaian Masalah 2
1.6 Pembagian Tugas Anggota 3

2. Tinjauan Pustaka 4

2.1 Association Rules 4
2.2 MongoDB 5
2.3 Node.Js 6
2.4 Kaggle 6
2.5 Android 6
2.5.1 Internal Aplikasi Android 7

3. Analisis Kebutuhan dan Perancangan Aplikasi 8

3.1 Identifikasi dan Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak 8
3.1.1 Deskripsi dan Pemodelan Persoalan 8
3.1.2 Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak 9
3.1.2.1 Kebutuhan Fungsionalitas Perangkat Lunak 9
3.1.2.2 Kebutuhan antarmuka 16
3.1.2.2.1 User Profile 16
3.1.3 Identifikasi Aplikasi Serupa 16
3.1.4 Lingkungan Operasi 17
3.1.4.1 Kebutuhan perangkat lunak 17

3.1.4.2 Kebutuhan perangkat keras *17*
3.2 Perancangan Perangkat Lunak 18
3.2.1 Perancangan Basis Data (Tree dan ERD) *18*
3.2.2 Perancangan Arsitektural *19*
3.2.3 Perancangan Antar Muka *21*

4. Implementasi dan Pengujian Aplikasi 27

4.1 Implementasi 27
4.2 Implementasi Sistem 27
4.3 Implementasi Antar Muka Aplikasi 27
4.3.1 Halaman Utama (Home) *27*
4.3.2 Halaman Tambah Rencana Belanja *28*
4.3.3 Halaman Login Pengguna *29*
4.3.4 Halaman Profile Pengguna *30*
4.3.5 Halaman Statistik *31*
4.3.6 Tampilan Pemberitahuan *31*
4.4 Hasil Pengujian 32
4.4.1 Pengujian Server *32*
4.4.2 Pengujian Alpha *33*
4.4.3 Pengujian Beta *41*
4.4.3.1 Rencana Pengujian Beta *42*
4.4.3.2 Hasil Pengujian Beta *42*

5. Kesimpulan dan Saran 45

5.1 Kesimpulan 45
5.2 Saran 45

DAFTAR PUSTAKA 46

LAMPIRAN 47