KATA PENGANTAR

Assalamu'alaikum Wr. Wb.

Puji syukur kehadirat Allah SWT atas rahmat dan hidayah-Nya penulis dapat menyelesaikan Tugas Akhir dengan judul "Optimasi Proyektor Interaktif Menggerakan Mouse dengan Tangan Menggunakan *Depth Sensor* Kinect dan Algoritma *Skeleton*". Penyusunan Tugas Akhir ini adalah sebagai syarat dalam menyelesaikan pendidikan tahap sarjna pada Fakultas Informatika Universitas Telkom.

Penulis menyadari bahwa buku Tugas Akhir ini masih jauh dari kesempurnaan, dikarenakan keterbatasaan yang dimiliki oleh penulis. Oleh karena itu, untuk memperbaiki Tugas Akhir ini, sangat diharapkan saran serta kritik yang membangun.

Dengan segala kerendahan hati, penulis berharap Tugas Akhir ini dapat dikembangkan jauh lebih baik lagi dan bermanfaat bagi pembaca dan penulis pada khususnya, serta bagi dunia pendidikan pada umumnya.

Wassalamu'alaikum Wr. Wb.

Bandung, 28 Desember 2017

Penulis

Rizky Arif Zaelani