DAFTAR PUSTAKA

Arikunto, Suharsimi. 2006. Metodelogi Penelitian. Yogyakarta: Bina Aksara.

Beizer, B. (1990). *Software Testing Techniques*. Boston, International Thompson Computer Press.

Dharmawiyanti. (2003). *Pengantar Unified Modelling Language.*

Graham, P., (2012). *Want to start a startup?* https://www.paulgraham.com/growth.html, diakses pada 10 April 2017.

Gruber, F., Consalvo, J., DAvis, X., Newman, K.M., (2012) *A Guide to Choosing the Best Startup Accelerator for Your Startup,* TechCocktail 2012 *Accelerator Report*.

Jundi, Assadulloh M. (2012) : Aplikasi Pemesanan Makanan Berbasis Android dan Sms *Gateway* di wilayah Sukabirus. Bandung: Universitas Telkom.

Nazruddin, Safaat H. (2011) : Android : Pemograman Aplikasi *Mobile Smartphone* dan Tablet PC Berbasis Android. Bandung: Informatika.

Nugroho, Adi. (2009) : Rekayasa Perangkat Lunak Menggunakan UML & Java. Yogyakarta: Andi Offset.

O'Brien JA., Marakas GM. (2007) : *Management Information System* : *Managing Information Technology in The E-Business Enterprises*. 10th *edition*, Irwin Inc. Boston.

Paul Graham, (2012) : *Pengertian Startup Menurut Para Ahli,* 2(3), 17-18.

Shalahuddin, M. A. (2007) : Belajar Pemrograman dengan Bahasa Pemrograman C++ dan Java.

Sommerville, Ian. (2007) : *Software Engineering – Eight Edition*, Addison Wesley, Massachussets.

Sugiyono. 2003. *Metode Penelitian Bisnis.* Bandung. Pusat Bahasa Depdiknas.

Turban, E. (2012). *Electronic Commerce* 2012. Pearson 7th-*Global Edition*.