Daftar Gambar

GAMBAR 2-1 : *OVERVIEW VANET COMMUNICATIONS [2]* 7
GAMBAR 2-2 : *ROUTING PROTOCOL TOPOLOGY BASED* [15] 11
GAMBAR 2-3 : PERBEDAAN AODV DAN DYMO [17] 12
GAMBAR 2-4 : PROSES ROUTING DISCOVERY PADA DYMO [18] 12
GAMBAR 2-5 : *ROUTING MAINTENANCE* PADA DYMO [18] 13
GAMBAR 2-6 : ALOKASI *CHANNEL* IEEE 802.11P [21]. 16
GAMBAR 2-7 : STANDAR DSRC DI TIGA WILAYAH[12]. 17
GAMBAR 2-8 : *SCREENSHOT* GUI PADA SUMO [26] 19
GAMBAR 3-1 : DIAGRAM ALUR KERJA TUGAS AKHIR 22
GAMBAR 3-2 :TOPOLOGI JARINGAN HIGHWAY [2]. 23
GAMBAR 4-1 : PENGARUH KECEPATAN *NODE* TERHADAP *PACKET DELIVERY RATIO* PADA *HIGHWAY* 28
GAMBAR 4-2: PENGARUH KECEPATAN *NODE* TERHADAP *PACKET DELIVERY RATIO* PADA *URBAN* 29
GAMBAR 4-3: PENGARUH KECEPATAN *NODE* TERHADAP *ROUTING OVERHEAD* PADA SKENARIO *HIGHWAY* 30
GAMBAR 4-4: PENGARUH KECEPATAN *NODE* TERHADAP *ROUTING OVERHEAD* PADA SKENARIO *URBAN* 30
GAMBAR 4-5 : PENGARUH KECEPATAN TERHADAP *DELAY* PADA SKENARIO HIGHWAY 31
GAMBAR 4-6:PENGARUH KECEPATAN TERHADAP *DELAY* PADA SKENARIO *URBAN* 32
GAMBAR 4-7: PENGARUH KECEPATAN TERHADAP *THROUGHPUT* PADA SKENARIO *HIGHWAY* 33
GAMBAR 4-8 : PENGARUH KECEPATAN *NODE* TERHADAP *THROUGHPUT* PADA SKENARIO *URBAN.* 34
GAMBAR 4-9: PENGARUH JUMLAH *NODE* TERHADAP PDR PADA SKENARIO *HIGHWAY* 35
GAMBAR 4-10: PENGARUH JUMLAH *NODE* TERHADAP PDR PADA SKENARIO *URBAN* 35
GAMBAR 4-11: PENGARUH JUMLAH *NODE* TERHADAP R.O PADA SKENARIO *HIGHWAY* 36
GAMBAR 4-12: PENGARUH JUMLAH *NODE* TERHADAP R.O DI SKENARIO *URBAN* 37
GAMBAR 4-13: PENGARUH JUMLAH *NODE* TERHADAP DELAY PADA SKENARIO HIGHWAY 37
GAMBAR 4-14: PENGARUH JUMLAH *NODE* TERHADAP DELAY PADA SKENARIO *URBAN* 38
GAMBAR 4-15: PENGARUH JUMLAH *NODE* TERHADAP THROUGHPUT PADA SKENARIO *HIGHWAY* 39
GAMBAR 4-16: PENGARUH JUMLAH *NODE* TERHADAP *THROUGHPUT* PADA SKENARIO *URBAN.* 39