

# DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	
LEMBAR PENGESAHAN	
HALAMAN PERNYATAAN ORISINALITAS	
HALAMAN PERSEMBAHAN	
ABSTRAK .....	ii
ABSTRACT .....	iii
KATA PENGANTAR.....	iv
UCAPAN TERIMAKASIH .....	v
DAFTAR ISI .....	ix
DAFTAR GAMBAR.....	xii
DAFTAR TABEL .....	xiii
DAFTAR GRAFIK .....	xiv
DAFTAR ISTILAH.....	xv
DAFTAR SINGKATAN.....	xix
DAFTAR LAMPIRAN .....	xx
<b>BAB 1 PENDAHULUAN.....</b>	<b>1</b>
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Penelitian Terkait .....	2
1.3 Perumusan Masalah.....	2
1.4 Pertanyaan Penelitian .....	2
1.5 Tujuan Penelitian .....	3
1.6 Batasan Masalah .....	3
1.7 Metodologi Penelitian .....	4
1.8 Sistematika Penulisan.....	5
<b>BAB 2 LANDASAN TEORI .....</b>	<b>6</b>
2.1 Citra Digital .....	6
2.1.1 Representasi Citra Digital .....	6

2.2	<i>Konsep Citra Grayscale</i> .....	7
2.3	<i>Konsep Citra RGB</i> .....	8
2.4	<i>Konsep Citra Biner</i> .....	9
2.5	<i>Pengolahan Citra Digital</i> .....	9
2.5.1	Akuisisi Citra.....	10
2.5.2	Segmentasi .....	10
2.5.3	Representasi dan Deskripsi .....	10
2.5.4	Pengenalan dan Interpretasi .....	10
2.5.5	Basis Pengetahuan.....	10
2.6	<i>Konsep Video Digital</i> .....	10
2.6.1	Pembacaan Gerakan pada Video .....	12
2.7	<i>Operasi Pengurangan Citra</i> .....	12
2.8	<i>Penandaan Komponen Terhubung (Connected Component Labeling)</i> .....	13
2.9	<i>Dilasi</i> .....	13
2.10	<i>Algoritma</i> .....	14
2.10.1	V/M Graph .....	14
2.10.2	Sifat V/M Graph.....	15
2.10.3	Langkah-langkah Menyusun Design <i>V/M Graph</i> .....	15
2.11	<i>Zero Crossing Rate</i> .....	16
2.12	<i>k-Nearest Neighbour (k-NN)</i> .....	16
<b>BAB 3 PERANCANGAN SISTEM</b> .....		<b>18</b>
3.1	<i>Desain Model Sistem</i> .....	18
3.2	<i>Proses Perolehan Data Latih</i> .....	19
3.2.1	Akuisisi Data .....	19
3.2.2	Analisis Kebutuhan .....	21
3.2.3	Alur Proses Data.....	22
3.3	<i>Proses Pengujian Data</i> .....	31
3.3.1	Klasifikasi.....	31
3.4	<i>Simulasi Sistem</i> .....	32
<b>BAB 4 PENGUJIAN DAN ANALISIS SISTEM</b> .....		<b>35</b>

4.1	<i>Pengujian Sistem</i> .....	35
4.2	<i>Skenario Pengujian Sistem</i> .....	35
4.3	<i>Perhitungan Tingkat Akurasi Sistem</i> .....	37
4.4	<i>Analisis Pengambilan Kesimpulan Sistem V/M Graph</i> .....	37
4.4.1	Performansi Sistem Berdasarkan nilai ZCR pada <i>Variable</i> $x_6$ .....	39
4.4.2	Performansi Sistem Berdasarkan Perubahan Posisi Objek antar <i>Frame</i>	42
4.4.3	Performansi Sistem Berdasarkan Kombinasi <i>Variable</i> $x_4$ dan <i>variable</i> $x_6$	44
<b>BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN</b> .....		<b>46</b>
5.1	<i>Kesimpulan</i> .....	46
5.2	<i>Saran</i> .....	47
<b>DAFTAR REFERENSI</b> .....		<b>48</b>
<b>LAMPIRAN A</b>		
<b>LAMPIRAN B</b>		
<b>LAMPIRAN C</b>		
<b>LAMPIRAN D</b>		