

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1	Permainan Tradisional Perepet Jengkol	17
Gambar 2.2	Permainan Tradisional Oray-orayan	19
Gambar 2.3	Ilustrasi Gambar (gambar bercerita)	27
Gambar 2.4	Gambar Ilustrasi (cerita bergambar)	27
Gambar 2.5	Desain Antar Muka Aplikasi Mobile	30
Gambar 3.1	Majalah Interaktif Bolala. Hompipah. Main Yu!	51
Gambar 3.2	Playplus Indonesia – Ensiklopedia Permainan Tradisional Anak Indonesia	52
Gambar3.3	Diagram ketertarikan pada permainan tradisional Hasil survei mengenai permainan tradisional terhadap anak-anak di kota Bandung	53
Gambar 3.4	Diagram Hasil Kuesioner	55
Gambar 4.1	<i>Wireframe</i> Aplikasi	62
Gambar 4.2	Sketsa Konsep Aplikasi UlinPedia	65
Gambar 4.3	<i>Colorful Color Schemes</i>	64
Gambar 4.4	Jenis huruf Sans Serif	65
Gambar 4.5	Referensi Layout	66
Gambar 4.6	Referensi ilustrasi kaleci	67
Gambar 4.7	Referensi ilustrasi beklen	67
Gambar 4.8	Referensi gaya ilustrasi <i>outline vector</i>	68
Gambar 4.9	Referensi Logo	69
Gambar 4.10	Referensi Animasi	69
Gambar 4.11	Palet Warna yang Digunakan pada Aplikasi	71
Gambar 4.12	Logo UlinPedia	72
Gambar 4.13	Ilustrasi <i>Guide</i> interaktif	73
Gambar 4.14	Ikon Permainan Tradisional	74
Gambar 4.15	Jenis huruf Century Gothic	75

Gambar 4.16	Pengaplikasian huruf Century Gothic pada halaman deskripsi permainan	76
Gambar 4.17	Implementasi <i>Linear Layout</i> pada menu Permainan Favorit	77
Gambar 4.18	Implementasi <i>Linear Layout</i> pada kategori permainan	78
Gambar 4.19	Ilustrasi pendukung deskripsi dengan gaya <i>outline vector</i>	78
Gambar 4.20	Ilustrasi keterangan pendukung permainan tradisional	79
Gambar 4.21	Proses perancangan logo aplikasi	80
Gambar 4.22	Visualisasi hasil rancangan fitur <i>Guide</i> interaktif	80
Gambar 4.23	Stempel UlinPedia	81
Gambar 4.24	<i>Wallpaper Smartphone</i> UlinPedia	82
Gambar 4.25	Baju dengan desain UlinPedia	83
Gambar 4.26	Poster UlinPedia	83
Gambar 4.27	Alat tulis dengan desain UlinPedia	84
Gambar 4.28	Congklak UlinPedia	85
Gambar 4.29	Kantong Kaleci UlinPedia	85