

Abstrak

Seiring dengan peningkatan teknologi *browser*, semakin populer berbagai aplikasi berbasis web. Banyak aplikasi yang sebelumnya hanya bisa diakses lewat aplikasi desktop, kini bisa dimungkinkan melalui web *browser* yang digabungkan dengan teknologi *cloud server* dan *cloud storage*.

Live stream video recording (LSVR) dalam *web messaging* mengutamakan kemudahan dan kecepatan dalam pengiriman video, yaitu melakukan proses perekaman, pengiriman dan konversi video secara simultan. LSVR tidak seperti pengiriman video secara konvensional dimana proses pengiriman video dilakukan setelah proses perekaman video dan atau konversi video dilakukan. File hasil rekaman langsung disimpan di *cloud server*.

Kualitas video bisa dilihat dari segi *rendering quality* (*framerate*). *Rendering quality* dari *Live stream video recording* sangat tergantung dengan *throughput* yang tersedia di jaringan[2]. *Rendering quality* bisa dijaga di beberapa kondisi *throughput* yang ada dengan cara menyesuaikan resolusi video yang dikirim. Pada tesis ini dilakukan otomatisasi konfigurasi resolusi video pada LSVR sehingga bisa memaksimalkan *rendering quality* berdasar *throughput* yang tersedia di jaringan.

Kata kunci : *Web Video Communication, Video Recording, RTMP*