

**GAME MEMILAH SAMPAH SEBAGAI MEDIA EDUKASI
PEDULI LINGKUNGAN PADA SISWA SEKOLAH DASAR**

PENGANTAR KARYA TUGAS AKHIR

Untuk memperoleh gelar Sarjana Desain pada
Fakultas Industri Kreatif

Oleh :

Sofiya Legiba

1401100110



**PROGRAM STUDI DESAIN KOMUNIKASI VISUAL
FAKULTAS INDUSTRI KREATIF-UNIVERSITAS TELKOM
BANDUNG
2014**