

ABSTRAK

Bahasa Jawa mengalami pergeseran dimana generasi muda khususnya anak – anak dan remaja tidak bisa menggunakan bahasa Jawa secara benar dan tepat. Tujuan dari penelitian ini adalah mencari tahu penyebab dari adanya pergeseran bahasa Jawa tersebut dan menemukan solusi untuk mengatasi masalah ketidakmampuan anak dalam berbahasa Jawa yang baik dan benar. Analisis yang digunakan dalam penelitian ini adalah metode kualitatif dengan pendekatan etnografi dan analisis matriks SWOT. Metode kualitatif dengan pendekatan etnografi digunakan untuk menganalisis data yang telah diperoleh dan dilanjutkan dengan analisis matriks SWOT untuk mendapatkan solusi yang sesuai dengan masalah yang ada. Dari analisis tersebut diketahui penyebab ketidakmampuan anak dalam berbahasa Jawa dengan baik dan benar adalah kurangnya variasi pembelajaran bahasa Jawa yang membuat minat belajar anak terhadap bahasa Jawa rendah. Menurut analisis matriks SWOT, solusi dari masalah tersebut adalah perancangan aplikasi multimedia sebagai media pembelajaran bahasa Jawa.

Kata Kunci: *User Interface*, Aplikasi, Pembelajaran, dan Bahasa Jawa

ABSTRAK

Javanese has shifted in which young generation especially children and teens cannot use javanese correctly and appropriately. The purpose of this research is to find out the cause of that shifted and solution to overcome of child's inability to speak javanese correctly. The analysis used in this study is qualitative methods with an ethnographic approach and SWOT matrix analysis. Qualitative methods with an ethnographic is used to analysis data then SWOT matrix is used to find out the solution. The analysis result is the cause of child's inability in Javanese is lack of variation education media. Based on matrix SWOT analysis, solution of this problem is to make a multimedia application as Javanese media education.

Keyword: User Interface, Application, Education, and Javanese