

## DAFTAR ISI

<b>HALAMAN JUDUL</b>	
<b>LEMBAR PENGESAHAN</b>	
<b>LEMBAR PERNYATAAN</b>	
<b>ABSTRAK</b>	i
<i>ABSTRACT</i>	ii
<b>KATA PENGANTAR</b>	iii
<b>UCAPAN TERIMA KASIH</b>	iv
<b>DAFTAR ISI</b>	vi
<b>DAFTAR GAMBAR</b>	x
<b>DAFTAR ISTILAH</b>	xii
<b>DAFTAR TABEL</b>	xiii
<b>DAFTAR SINGKATAN</b>	xiv
<b>DAFTAR LAMPIRAN</b>	xv
<b>BAB I PENDAHULUAN</b>	
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Tujuan	1
1.3 Perumusan Masalah	2
1.4 Batasan Masalah	2
1.5 Metodologi Penelitian	3
1.6 Sistematika Penulisan	3
<b>BAB II DASAR TEORI</b>	
2.1 <i>Video Conference Overview</i>	5
2.2 <i>Overview IMS</i>	6
2.3 <i>OpenIMS Server</i>	8
2.4 <i>Application Server</i>	
2.4.1 <i>Macam-macam Application Server</i>	

2.4.1.1	<i>DHCP Server</i>	9
2.4.1.2	<i>Mail Server</i>	9
2.4.1.3	<i>DNS Server</i>	10
2.4.1.4	<i>FTP Server</i>	11
2.4.1.5	<i>Web Server</i>	12
2.4.1.6	<i>Proxy Server</i>	12
2.4.1.7	<i>Database Server</i>	13
2.4.1.8	<i>SSH Server</i>	14
2.5	<i>Mobicents</i>	14
2.6	<i>Jboss AS 7</i>	17
2.7	<i>Quality of Service (QoS)</i>	
2.7.1	<i>Delay</i>	17
2.7.2	<i>Jitter</i>	18
2.7.3	<i>Throughput</i>	18
2.8	<i>Mean Opinion Score (MOS)</i>	18

### **BAB III PERANCANGAN DAN IMPLEMENTASI**

3.1	Perancangan Sistem	
3.1.1	Perancangan Diagram Alir	21
3.1.2	Skenario Pengujian	22
3.2	Implementasi Sistem	
3.2.1	Topologi Jaringan	22
3.2.2	Perangkat Implementasi	
3.2.2.1	Perangkat Lunak	24
3.2.2.2	Perangkat Keras	25
3.3	Instalasi Sistem	
3.3.1	Jaringan <i>Video Conference</i>	
3.3.1.1	Instalasi <i>Server OpenIMSCore</i>	25

3.3.1.2	Mendaftarkan <i>client</i> pada <i>server OpenIMSCore</i>	27
3.3.1.3	Instalasi <i>client X-Lite</i>	27
3.3.1.4	Instalasi <i>iperf</i>	29
3.3.1.5	Pengaturan <i>Mobicents Application Router</i>	
3.3.1.6	Instalasi <i>Mobicents Application Server</i>	30
3.3.1.7	Integrasi <i>Mobicents AS</i> dengan <i>OpenIMSCore</i>	30
<b>BAB IV PENGUJIAN DAN ANALISIS HASIL IMPLEMENTASI SISTEM</b>		
4.1	Pengujian Sistem	32
4.2	Performansi QoS	
4.2.1	Pengukuran Jumlah <i>Client</i>	
4.2.1.1	<i>Delay</i>	33
4.2.1.2	<i>Jitter</i>	34
4.2.1.3	<i>Throughput</i>	35
4.2.2	Pengukuran <i>Background Traffic</i>	
4.2.2.1	<i>Delay</i>	37
4.2.2.2	<i>Jitter</i>	38
4.2.2.3	<i>Throughput</i>	39
4.2.3	Pengukuran <i>Wired</i> dan <i>Wireless</i>	
4.2.3.1	<i>Delay</i>	40
4.2.3.2	<i>Jitter</i>	42
4.2.3.3	<i>Throughput</i>	43
4.3	Pengukuran dan Analisis MOS	44
<b>BAB V KESIMPULAN DAN SARAN</b>		
5.1	Kesimpulan	47
5.2	Saran	47
<b>DAFTAR PUSTAKA</b>		
<b>LAMPIRAN A</b>		

**LAMPIRAN B**

**LAMPIRAN C**

**LAMPIRAN D**

**LAMPIRAN E**