DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN i
LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS ii
ABSTRAK iii
ABSTRACT iv
KATA PENGANTAR v
UCAPAN TERIMAKASIH vi
DAFTAR GAMBAR ix
DAFTAR TABEL xi
DAFTAR SINGKATAN xii
DAFTAR ISTILAH xiii
BAB I PENDAHULUAN 1
1.1 Latar Belakang 1
1.2 Rumusan Masalah 2
1.3 Tujuan Penelitian 2
1.4 Batasan Masalah 2
1.5 Metode Penelitian 3
1.6 Sistematika Penulisan 3
BAB II LANDASAN TEORI 4
2.1 Pengenalan Ucapan (*Speech Recognition*) 4
2.1.1 *Speech Signal capture* (Penangkapan sinyal) 5
2.1.2 *Endpointing*. 5
2.1.3 *Feature Extraction*. 6
2.1.4 *Matching*. 6
2.2 Pengantar Sistem Operasi Android 6
2.2.1 Arsitektur android 7
2.2.2 Versi Android 9
2.3 CMUSphinx 12
2.3.1 Pocketsphinx 12
2.4 Hidden Markov Model (HMM) 14
BAB III PERANCANGAN SISTEM 16
3.1 Gambaran Umum Sistem 16

3.2 Flow Chart Sistem 16
3.2.1 *Feature Computation* 18
3.2.2 Decoder 20
3.2.3 Linguist 21
3.3 Unified Model Language (UML) 23
3.3.1 Use Case Diagram 23
3.3.2 Activity Diagram 24
3.3.3 Class Diagram 25
3.4 Interface Aplikasi 26
3.4.1 Layout Splash Screen 26
3.4.2 Layout Menu Utama 26
3.4.3 Layout Bantuan 27
BAB IV PENGUJIAN SISTEM DAN ANALISIS 30
4.1 Analisis Kebutuhan 30
4.1.1 Perangkat Keras (*Hardware*) 30
4.1.2 Perangkat Lunak (*Software*) 30
4.1.3 Pengguna (*User*) 31
4.2 Pengujian Sistem 31
4.3 Parameter Pengujian Sistem 31
4.4 Skenario Pengujian Sistem 32
4.5 Hasil Pengujian 33
4.5.1 Pengujian *Word Error Rate* (WER) 33
4.5.2 Pengujian *Blackbox* 45
4.5.3 Pengujian *Mean Opinian Score* (MOS) 46
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN 50
5.1 Kesimpulan 50
5.2 Saran 50
DAFTAR PUSTAKA xv
LAMPIRAN A
LAMPIRAN B
LAMPIRAN C