DAFTAR ISI

LEMBAR PERNYATAAN ii
LEMBAR PENGESAHAN iii
ABSTRAK iv
ABSTRACT v
LEMBAR PERSEMBAHAN vi
KATA PENGANTAR vii
DAFTAR ISI viii
DAFTAR GAMBAR x
BAB I PENDAHULUAN 1
1.1 Latar Belakang 1
1.2 Perumusan Masalah 1
1.3 Batasan Masalah 2
1.4 Tujuan 2
1.5 Metodologi Penyelesaian Masalah 2
1.6 Pembagian Tugas 4
BAB II TINJAUAN PUSTAKA 6
2.1 Pariwisata 6
2.2 Website 6
2.3 Web Interaktif 7
2.4 Web Promosi 7
2.5 Rekayasa Perangkat Lunak 7
2.6 UML (Unified Modeling Language) 8
2.6.1 Use Case Diagram 9
2.6.2 Class Diagram 9
2.6.3 Activity Diagram 9
2.6.4 Sequence Diagram 10
2.6.5 Collaboration Diagram 10
2.7 Basis Data 10
2.7.1 MySQL 11
2.8 Bahasa Pemrograman 11
2.8.1 HTML5 12
2.8.2 PHP5 13
2.8.3 CSS3 14
2.8.4 Ajax 15
2.8.5 Google Map Api v3 15
2.8.6 XML 16
2.8.7 Action Script 3.0 17
2.8.8 JavaScript 17
2.8.9 jQuery 17
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN 19

3.1 Analisis Sistem 19
3.1.1 Analisis Sistem Lama 19
3.1.2 Deskripsi Sistem Sekarang 20
3.1.3 Analisis Kebutuhan Sistem 23
3.2 Perancangan Sistem 24
3.2.1 UML *(Unified Modeling Language*) 24
3.2.2 Perancangan Basis Data 26
3.3 Perancangan Menu 29
3.3.1 Perancangan Menu Member 29
3.3.2 Perancangan Menu Admin 29
3.3.3 Perancangan Menu Tampilan Utama 30
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN 31
4.1 Implementasi 31
4.1.1 Spesifikasi Perangkat Keras 31
4.1.2 Spesifikasi Perangkat Lunak 31
4.2 Implementasi Antar Muka 32
4.3 Pengujian 32
BAB V PENUTUP 33
5.1 Kesimpulan 33
5.2 Saran 33
DAFTAR PUSTAKA 34
LAMPIRAN A: Diagram UML 35
1. Class Diagram 52
2. Activity Diagram 53
LAMPIRAN B : Struktur Tabel 54
LAMPIRAN C : Pengujian 58