

Abstrak

Story telling dibutuhkan bagi anak-anak agar anak-anak tertarik untuk menyimak cerita rakyat. *Story telling* digunakan sebagai salah satu metode penyampaian ilmu, cerita, salah satunya cerita rakyat. Dengan pesatnya perkembangan zaman, anak-anak sudah tidak begitu tertarik untuk mengisi waktu luangnya dengan membaca buku. Mereka lebih tertarik dengan *gadget* yang sedang berkembang saat ini. Maka dari itu, dibutuhkan suatu aplikasi untuk menyampaikan *story telling* melalui *gadget*.

Saat ini, zaman sudah berganti menjadi era teknologi, di mana semua kebutuhan dan pekerjaan manusia sudah dapat dikerjakan dengan bantuan teknologi. Salah satu teknologi yang sedang digemari oleh masyarakat saat ini adalah munculnya berbagai *gadget* berbasis android. Siapapun dapat menggunakan *gadget* tersebut, baik anak-anak sampai orang dewasa. Dari banyaknya aplikasi yang ada, anak-anak khususnya menjadi lebih tertarik untuk memainkan berbagai game yang dapat diunduh dan langsung dimainkan di dalam *gadget*. Sehingga tanpa disadari, permainan atau cerita tradisional dari negeri sendiri terlupakan oleh anak-anak.

Untuk membuat Aplikasi Cerita Rakyat Interaktif Berbasis Android ini, dilakukan survei beberapa cerita rakyat yang memiliki cerita yang mendidik dan menarik, juga memiliki akhir yang bahagia, dan cerita rakyat dari Riau tentang Bawang Merah dan Bawang Putih yang kami anggap cocok untuk kami angkat. Setelah menentukan cerita, kami mencari data tentang cerita rakyat yang kami angkat, karena cerita harus sesuai dengan cerita asli. Selain mencari alur cerita, kami pun mencari lagu untuk kebutuhan *backsound* yang akan dimasukkan ke dalam aplikasi.

Aplikasi yang kami buat berupa *story telling* untuk anak-anak umur 5-8 tahun. Selain cerita yang berupa suara, kami juga menyajikan gambar yang dapat diklik agar anak-anak lebih menikmati cerita yang disajikan.

Kata kunci: *Android, Story telling, backsound, interaktif*