

Abstrak

Kebudayaan merupakan sebuah aspek yang sangat penting yang menjadi ciri khas sebuah negara. Namun seiring dengan perkembangan zaman dan semakin tingginya globalisasi kebudayaan barat yang masuk ke Indonesia, budaya yang kita miliki pun semakin luntur. Tanpa kita sadari jati diri, nasionalisme dan persatuan bangsa perlahan-lahan mulai terkikis. Bahkan pemuda bangsa sekarang ini lebih menguasai lagu-lagu dari bangsa lain di bandingkan lagu-lagu nasional kebangsaan Indonesia.

Untuk menangani masalah ini, dibangunlah *Game mobilephone* yang bersifat edukatif dan mencerminkan kebudayaan nasional di Indonesia untuk mengenalkan nasional secara dini dengan cara yang kreatif dan dapat menumbuhkan rasa nasionalisme terhadap negara Indonesia dimana *game* edukasi ini akan dibuat sesuai dengan perkembangan zaman sehingga penyebaran edukasi ini dapat dilakukan kapanpun dan dimanapun.

Game ini mengambil tema anak-anak dan kebudayaan Indonesia dengan memainkan lagu-lagu nasional Indonesia. Tujuan dari permainan ini adalah agar pemain mengenal lagu-lagu nasional secara langsung.

Kata Kunci : *Game, Mobile phone, Edukasi, dan globalisasi*