

ABSTRAK

“*Aplikasi Mobile Sebagai Media Pembelajaran Ujian Nasional di SMA Negeri 3 Bandung Berbasis Android 2.2*” adalah aplikasi yang berfungsi untuk mendukung proses pembelajaran di SMA Negeri 3 Bandung sehingga menjadi mempermudah siswa-siswi dalam melakukan proses pembelajaran. Proses pembelajaran dilakukan dengan dua cara, yaitu pembelajaran dengan mengerjakan latihan soal dan pembelajaran dengan mengunduh file PDF sehingga dapat dibaca dan dipelajari. Aplikasi ini juga dilengkapi dengan fitur unggah nilai, dimana para pengguna aplikasi ini dapat mengunggah nilai yang mereka dapat dengan cara mengerjakan latihan yang tersedia. Kemudian nilai tersebut akan diunggah ke *web server*. Aplikasi ini dapat digunakan oleh semua orang, tetapi dikhususkan untuk para pelajar SMA yang akan menghadapi Ujian Nasional.

Hasil dari proyek ini merupakan sebuah aplikasi berbasis android yang dapat mendukung proses pembelajaran di SMA Negeri 3 Bandung. Proyek akhir ini dibangun menggunakan metode pengembangan perangkat lunak *Waterfall*, menggunakan UML untuk mendokumentasikan, menspesifikasikan, dan memodelkan sistem. Diimplementasikan menggunakan bahasa pemrograman java serta menggunakan software pendukung lainnya.

Kata kunci : SMA Negei 3 Bandung, Android, Web server, Waterfall, Java