

Abstrak

“Aplikasi Monitoring Ruangan Berbasis Teknologi Platform Android” adalah aplikasi yang dibuat untuk mengetahui situasi pada ruangan tertentu. Informasi yang ditampilkan oleh aplikasi ini berupa rekaman video yang telah direkam oleh kamera dan notifikasi dari aplikasi. Aplikasi ini dibuat dengan tujuan agar Pengguna bisa memonitoring ruangan yang mereka tinggalkan dan mengetahui situasi pada ruangan tersebut melalui *smartphone*

Hasil dari proyek akhir ini adalah sebuah aplikasi *mobile* yang dapat membuat *user* memonitoring ruangan yang mereka tinggalkan dan mengetahui situasi pada ruangan tersebut melalui *smartphone*. Aplikasi ini diterapkan pada *smartphone* Android sehingga mempermudah pengguna dalam mengakses informasi yang dibutuhkan. Proyek akhir ini dibangun menggunakan metode pengembangan perangkat lunak *Waterfall*, dan UML diagram untuk mendokumentasikan, menspesifikasikan dan memodelkan sistem. Proyek akhir ini diimplementasikan menggunakan bahasa pemrograman Java pada *platform* Android, menggunakan webcam untuk merekam video, serta menggunakan MySQL dan SQLite sebagai *database* dan *software* pendukung lainnya. Setelah diselesaikannya proyek ini, maka penulis telah berhasil membuat aplikasi yang bisa memonitoring ruangan dan mendapatkan notifikasi dari *server*.

Kata kunci : *Webcam*, Monitoring, Android, Java, MySQL, SQLite,