DAFTAR ISI

LEMBAR PERSEMBAHAN 6
DAFTAR ISI 8
DAFTAR GAMBAR 10
DAFTAR TABEL 11
1 PENDAHULUAN 12
1.1 Latar belakang masalah 12
1.2 Perumusan masalah 12
1.3 Tujuan 13
1.4 Metodologi penyelesaian masalah 13
2 LANDASAN TEORI 15
2.1 PayRoll 15
2.2 Desktop Application 15
2.3 JAVA 15
2.4 Basis Data (*Database*) 15
2.4.1 Pengantar Basis Data 15
2.5 Data Model 16
2.5.1 ER Model 16
2.5.2 Relational Model 17
2.6 RPL 17
2.7 Alat Bantu Pemodelan Sistem 17
2.7.1 UML 17
2.8 Pengujian 19
2.8.1 Fucntional Testing 19
3 Analisis dan Perancangan 20
3.1 Analisis 20
3.1.1 Analisis yang Lama 20
3.1.2 Dampak dan Solusi Kebutuhan 21
3.1.3 Analisis yang Baru 22
3.1.4 Arsitektur sistem 23
3.1.5 Fungsionalitas Sistem 24
3.2 Perancangan Sistem 25
3.2.1 UML (Unified Modeling Language) 26

3.2.1.1 Use Case 26
3.2.1.2 Interraction Diagram 27
3.2.2 Perancangan Basis Data 36
3.2.2.1 ER diagram 36
3.2.2.2 Skema Tabel 37
4 Implementasi dan Pengujian 39
4.1 Implementasi Sistem 39
4.2 Tools Pembangun Aplikasi 39
4.2.1 Implementasi Perangkat Lunak 39
4.2.2 Implementasi Perangkat Keras 39
4.3 Implementasi Antar Muka 39
4.4 Pengujian 39
4.4.1 Pengujian di Lingkungan Developer 39
4.4.2 Pengujian di Lingkungan End User 40
5 Kesimpulan dan Saran 41
5.1 Kesimpulan 41
5.2 Saran 41
DAFTAR PUSTAKA 42
Lampiran A : Desain Antar Muka 43
Lampiran B : Skenario Use Case 46
Lampiran C : Hasil Pengujian di Lingkungan Developer 50