GEMI - PERSONAL FINANCIAL MANAGEMENT

Akbar Mukti Adhatama[1], Setyorini[2], Dini Rachmawati[3]

[1]Teknik Informatika, Fakultas Ilmu Terapan, Universitas Telkom

Abstrak

Keuangan dan kehidupan sehari-hari adalah dua hal yang sulit dipisahkan di jaman yang serba modern saat ini. Hal tersebut tentu memiliki beberapa masalah seperti uang yang hampir habis padahal masih tengah bulan, atau tidak tahu kemana saja uang yang ada dibelanjakan. Walaupun masalah-masalah tersebut terkesan sepele, akan tetapi bila dibiarkan dan menjadi kebiasaan, akan menimbulkan Masalah lain yang lebih besar. Financial planning adalah salah satu ilmu yang dapat membantu masyarakat mengatasi masalah-masalah umum tentang keuangan seperti yang telah disebutkan sebelumnya. Akan tetapi dengan kesibukan masyarakat yang semakin tinggi dan perkembangan teknologi yang semakin pesat saat ini, seharusnya masyarakat dapat melakukan financial planning dengan lebih mudah dan fleksibel dengan memanfaatkan teknologi yang ada, tidak seperti cara tradisional yang lama dan kurang fleksibel. Maka dari itu dibutuhkan suatu sistem yang dapat membantu masyarakat untuk melakukan financial planning tersebut. Tugas akhir ini dibuat untuk mengatasi masalah tersebut. Aplikasi yang dibuat diharapkan mampu untuk membantu masyarakat dalam melakukan proses-proses financial planning seperti pembuatan rencana anggaran, pelaksanaan, dan monitoring dengan lebih mudah, cepat, dan fleksibel. Aplikasi ini memiliki fitur-fitur yang dapat mempercepat penginputan seperti homescreen widget, autocomplete, dan dashboard untuk melihat gambaran besar perencanaan yang telah dilakukan, serta beberapa fitur-fitur lain yang akan membantu dalam melakukan financial planning dengan lebih cepat dan fleksibel.

Kata Kunci : financial, planning, keuangan, android, pribadi

Abstract

Money and everyday life are two things that difficult to be separated in this modern days like today. Those things could had some problem like the wallet that almost used up entirely but still half a month left until the month end, or didn’t know where the money spent. Even these problem looks trivial, but if it left unhandled, it could become a habit and trigger bigger problems. Financial planning is the one that can help people solve their financial problem that mentioned before. The traditional financial planning will still difficult to handle modern people that get busier with their activities like today. Of course with the advanced technology that our civilization had today, it should be used to make these things easier. People should be doing financial planning easier dan more flexible. Because of that, there must be a system that utilize the modern technology for financial planning to become easier and more flexible. The purpose of this final project is to created system like that. With the function like homescreen widget, autocomplete, and dashboard that helped to overview the user’s plan, and other great functions, this system hoped could help people to do financial planning easier, faster, and more flexible

Keywords : financial, planning, money, android, private

BAB 1
PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Berangkat dari masalah umum masyarakat tentang keuangan, yaitu seperti uang di dompet yang sudah hampir habis padahal masih tengah bulan. Ditambah lagi, beberapa di antara mereka tidak tahu kemana saja uang tersebut telah dihabiskan. Masalah tersebut memang umum dan terkesan sepele, tetapi jika tidak segera ditanggulangi maka akan menyebabkan masalah-masalah lain yang lebih besar. Setelah ditelusuri lebih lanjut, ternyata penyebab masalah tersebut adalah kurangnya pengetahuan tentang cara membuat anggaran yang efektif, atau dengan kata lain mengelola keuangan. Pengetahuan tersebut dikenal dengan *financial planning*.

Robert Kiyosaki, salah satu penulis buku populer tentang keuangan, mengatakan bahwa yang membedakan orang kaya dengan orang menengah dan miskin adalah kepemilikan aset dan kontrol atas keuangan. Mengelola keuangan sebenarnya adalah hal yang mendasar, tetapi sering dilupakan orang. Juga dikarenakan pendidikan di Indonesia khususnya, tidak mengajarkan secara formal tentang pengetahuan seperti itu. Padahal salah satu kunci utama untuk mencapai kehidupan financial yang lebih baik adalah dengan pengelolaan keuangan.

Perkembangan teknologi yang semakin pesat seharusnya dapat dimanfaatkan untuk membantu dalam penyelesaian masalah-masalah tersebut. teknologi yang ada saat ini khususnya *mobile phone*, seperti *Android*, dapat melakukan hal-hal yang sebelumnya sulit dilakukan. Dengan Android, pengelolaan dan perencanaan keuangan yang dibuat seharusnya dapat dilakukan dengan lebih cepat dan mudah. Juga dengan menggunakan *mobile phone* yang notabennya selalu dibawa kemana-mana, dapat membantu penggunanya untuk melakukan pencatatan secara langsung dan lebih

fleksibel. Hal tersebut juga dapat mengurangi kesalahan umum manusia yaitu lupa, lupa dengan transaksi apa saja yang telah dilakukan.

Untuk tujuan itulah proyek akhir ini dibuat, yaitu dengan menggabungkan teknologi mobile phone modern, *Android*, dengan *financial planning* untuk membuat aplikasi yang dapat membantu masyarakat dalam melakukan pengelolaan keuangannya.

1.2 Rumusan Masalah

Bagaimana memanfaatkan teknologi Android untuk membuat aplikasi yang berfungsi untuk mengelola dan merencanakan keuangan pribadi?

1.3 Tujuan

Memanfaatkan teknologi Android dalam membuat aplikasi yang berfungsi untuk mengelola dan merencanakan keuangan pribadi.

1.4 Batasan Masalah

Batasan masalah dari tugas akhir ini adalah :

1. Financial planning adalah salah satu bidang keilmuan yang memiliki cakupan cukup besar. Pada Proyek akhir ini hanya akan dibuat bagian dari proses financial planning yaitu pencatatan pemasukan dan pengeluaran.
2. Aplikasi ini tidak sebagai pengganti dari seorang financial planner.
3. Aplikasi ini hanya sebagai alat untuk memudahkan dan mempercepat dalam memonitor perencanaan keuangan yang dibuat oleh user.

1.5 Metodologi Penyelesaian Masalah

1) Studi Literatur

Studi tentang apa itu pengelolaan keuangan dan tentang bagaimana proses pengelolaan keuangan itu. Studi dilakukan dari berbagai sumber, seperti literature, website, dan video.

2) Analisis dan Peracangan Sistem

Sistem akan dibuat berdasarkan studi literature yang telah dilakukan. Perancangan sistem terdiri dari menentukan fungsionalitas-fungsionalitas yang penting dan relevan terhadap tercapainya tujuan pembuatan aplikasi, merancang interface aplikasi sesederhana mungkin dan semudah mungkin untuk digunakan.

3) Pembuatan Aplikasi

Aplikasi dibuat berdasarkan rancangan yang telah dilakukan ditahap Analisis dan Perancangan Sistem. Aplikasi akan dibuat pada platform Android dengan *development tools* Eclipse.

4) Pengujian Aplikasi

Aplikasi yang sudah terbangun semua fungsionalitasnya, diuji masing-masing fungsinya. Setelah berhasil melewati pengujian fungsi tersebut, aplikasi diujicobakan ke user tester untuk menerima *feedback* dari mereka. Jika dirasa terdapat *feedback* yang membangun terhadap fungsionalitas aplikasi ini, maka dimungkinkan untuk ditambahkan kedalam aplikasi.

5) Penyusunan Laporan

Setelah pengujian selesai, laporan mulai dikerjakan.

1.6 Sistematika Penulisan

Keseluruhan dari sistematika penulisan pada proyek akhir ini adalah sebagai berikut :

1) Bab I – Pendahuluan

   Menjelaskan tentang latar belakang, rumusan masalah, tujuan, batasan masalah, metode penyelesaian masalah, dan sistematika penulisan proyek akhir.

2) Bab II – Landasan Teori

   Menjelaskan dasar-dasar teori yang digunakan dalam pembuatan perangkat lunak ini.

3) Bab III – Analisis dan Perancangan

   Pada bagian ini akan dilakukan analisa terhadap system yang dibuat untuk mendefinisikan kebutuhan perangkat lunak. Dilanjutkan dengan pembuatan *Use Case diagram, Sequence diagram, Class diagram,* dll.

4) Bab IV – Implementasi dan Pengujian

   Pada bagian ini berisi perancangan perangkat lunak untuk memenuhi kebutuhan yang sudah didefinisikan sebelumnya serta uji coba dari perangkat lunak yang telah dibangun.

5) Bab V – Penutup

   Berisi kesimpulan dari seluruh proyek akhir dan saran tentang pengembangan perangkat lunak selanjutnya

BAB V
PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Adapun kesimpulan yang dapat diambil dari proyek akhir ini, yaitu:

1) Aplikasi dapat mencatat pemasukan dan pengeluaran dari user.
2) User dapat melakukan pengawasan terhadap pemasukan dan pengeluaran keuangannya dengan melihat data yang telah ia masukkan sebelumnya.

5.2 Saran

Adapun saran yang dapat diberikan bagi pembaca yang ingin mengembangkan aplikasi ini menjadi lebih baik yaitu:

1) Penggunaan grafik pada laporan yang lebih variatif.
2) Menampilkan keseluruhan anggaran dalam satu tampilan kemudian membandingkan total anggaran yang dilakukan dengan pemasukan yang ada pada suatu bulan.

Daftar Pustaka

[1] Commonlabz. 2009. Modul Pemrograman Berorientasi Objek. Bandung : Jurusan Teknik Informatika IT Telkom Bandung.

[2] Common Laboratory. 2008. Rational Rose : Modul Praktikum Rekayasa Perangkat Lunak. Bandung : IT Telkom.

[3] Commonlabz. 2009. Modul Responsi Basis Data. Bandung : Jurusan Teknik Informatika IT Telkom Bandung.

[4] Chiang MM, David dan Novita, Eva. 2005. Keuangan Pribadi. http://www.keuanganpribadi.com/

[5] Meier, Reto. 2009. Professional Android Application Development. Canada : Wiley Publishing.

[6] Murphy, L. Mark. 2009. The Busy Coder's Guide to Advanced Android Development. Amerika : CommonsWare.

[7] Pudjo Widodo,Prabowo & Herlawati .2011.Menggunakan UML. Bandung: Informatika

[8] Rossa, A.S. 2011. Modul Pembelajaran Rekayasa Perangkat Lunak. Bandung : Modula

[9] Safaat H, Nazruddin.2011. Pemrograman Aplikasi Mobile Smart Phone dan Tablet PC Berbasis Android. Bandung:Informatika.

[10] Schildt, Herbert. 2007. Java(TM): The Complete Reference, Seventh Edition. United States: The McGraw-Hill Co.

[11] Senduk, Safir. 2006. Siapa Bilang Jadi Karyawan Nggak Bisa Kaya. Jakarta : Alex Media Computindo.

[12] http://developer.android.com/guide/index.html [diakses 31 Desember 2012]

[13] http://m.andriewongso.com/articles/details/5267/Proses-Perencanaan-Keuangan [diakses 21 Oktober 2012]

[14] http://www.youtube.com/watch?v=0nz-63ZrGgY [diakses 15 September 2012]