

ABSTRAK

Demi meningkatkan dan mempermudah pemesanan makanan pada suatu restoran dan agar mempersingkat waktu dalam pemesanan makanan maka dibutuhkan suatu aplikasi yang dapat menampung kegiatan pemesanan makanan yang sedang berlangsung.

Proyek akhir yang berjudul “Membangun Aplikasi Pemesanan Makanan Pada Restoran Cepat Saji Berbasis Android (Studi Kasus: Rumah Makan Dapur Bebek)” ini memiliki kemampuan dalam hal menangani pemesanan makanan seperti halnya suatu pemesanan makanan pada umumnya, dapat memberikan estimasi perhitungan biaya dalam suatu pemesanan. Selain itu aplikasi ini menggunakan teknologi wifi, sehingga pemantauan terhadap pesanan yang sedang berlangsung dapat dilayani sesuai dengan urutan dalam pesanan yang ada.

Aplikasi ini memiliki fungsionalitas utama, yaitu input pemesanan baru, view pemesanan yang sudah ada, dan view total pembayaran. Aplikasi dibangun menggunakan bahasa pemrograman Java dan PHP, desain antarmuka menggunakan XML, serta basis data menggunakan MySQL.