

ABSTRAK

Pendataan penduduk merupakan kegiatan rutin yang dilakukan pemerintah untuk memantau kondisi demografi penduduk. Data penduduk ini kemudian digunakan sebagai acuan penentuan infrastruktur dan kebutuhan penduduk. Pendataan penduduk dilakukan diberbagai tingkat pemerintahan mulai dari tingkat lingkungan, kelurahan atau desa, kecamatan, dan provinsi. Pendataan penduduk, khususnya di Kecamatan Bandung Kidul saat ini masih menggunakan berkas - berkas yang tersimpan dalam arsip. Permasalahan yang muncul seiring penggunaan metode ini adalah penyimpanan data bersifat statis dan data sering hilang sehingga menimbulkan redudansi data. Oleh karena itu, dibutuhkan aplikasi yang mampu mendukung pendataan penduduk.

Perancangan sistem aplikasi mengacu pada bisnis proses pendataan penduduk pada tingkat kecamatan ini dimulai dari kegiatan analisis permasalahan, perancangan system menggunakan UML untuk dokumentasi, spesifikasi, dan model sistem, perancangan user interface hingga testing. Pembuatan aplikasi ini menggunakan model proses waterfall dengan bahasa pemrograman CodeIgniter dan database MySQL.

Aplikasi Pendataan Penduduk ini mampu memanipulasi dan menampilkan informasi yang terkait dengan penduduk, meliputi pengelolaan penduduk tetap dan keluarga, pengelolaan penduduk sementara, dan pengelolaan mutasi penduduk.

Kata Kunci : Pendataan, Penduduk, Kecamatan