

Abstrak

Kebudayaan memegang peranan penting dalam kehidupan. Semua kegiatan yang dilakukan manusia setiap hari berasal dari adanya konstruksi nilai dan budaya. Namun dengan perkembangan pesat teknologi, salah satu dampak yang ditimbulkan adalah memudarnya pengetahuan tentang kebudayaan. Oleh karena memudarnya pengetahuan kebudayaan ini, dibutuhkan alternatif dalam meneruskan pengetahuan budaya ke generasi muda. Salah satu alternatif adalah game edukasi.

Game edukasi merupakan game yang dibuat dengan tujuan mengajarkan penggunanya subjek, konsep, sejarah ataupun budaya tertentu. 3D adalah teknologi grafis yang bisa menggambarkan suatu objek dalam 3 sumbu yaitu x,y, dan z. Dengan menggunakan model 3D pada game, materi yang ditampilkan menjadi lebih natural. Pada proyek akhir ini, materi game yang diambil adalah kebudayaan Nias. Nias merupakan daerah di Indonesia yang memiliki budaya yang unik seperti Lompat Batu dan Tari Perang. Game edukasi ini bertipe *third person adventure*. Sasaran pengguna dari game ini adalah anak-anak dengan umur 10 tahun keatas.

Dari pengujian game pada anak-anak SD kelas empat dan lima didapatkan kesimpulan yaitu pengimplementasian game edukasi berbasis 3D dapat menambah pengetahuan kebudayaan Nias pada pengguna dan game edukasi memiliki kontrol yang sederhana, misi yang beragam, cerita yang linier dan 3 tingkat kesulitan yang semakin meningkat.

Kata kunci : game edukasi, kebudayaan, 3D, nias