

ABSTRAK

Proyek Akhir ini berisikan perangkat lunak yang memberikan informasi mengenai *company profile* dari IT Telkom . Adanya penggabungan antara komponen multimedia seperti objek 3, video, dan audio, maka akan menimbulkan sisi ketertarikan tersendiri bagi user sehingga konten informasi dapat lebih tersampaikan. Nantinya produk akhir dari aplikasi ini dapat digunakan untuk memperkenalkan IT Telkom sebagai sebuah institusi pendidikan yang bergerak di bidang ICT sehingga meningkatkan daya jual IT Telkom sebagai sebuah institusi.

Perangkat lunak ini menggunakan *Augmented Reality* (AR) di mana informasi mengenai IT Telkom ditampilkan secara *realtime* ke dunia *user* dengan membaca *marker* yang telah disediakan dan selanjutnya diterjemahkan menjadi objek tertentu dalam bentuk tiga dimensi ataupun video.

Adanya faktor-faktor dari luar aplikasi, berupa cahaya, ukuran marker, dan kompleksitas struktur marker menjadi kendala yang sangat berpengaruh dalam menampilkan objek tiga dimensi. Pada akhirnya, interaksi antara user dan objek tiga dimensi menjadi terbatas.

Kata kunci : *Augmented Reality, realtime, marker*