

## WEBSITE JOB SEEKER BERBASISKAN SOCIAL NETWORKING DENGAN MENGGUNAKAN CODEIGNITER

M Nashiruddin A<sup>1</sup>, Agung Toto Wibowo<sup>2</sup>, Erda Guslinar Perdana<sup>3</sup>

<sup>1</sup>Teknik Informatika, Fakultas Ilmu Terapan, Universitas Telkom

---

### Abstrak

Salah satu efek dari pertumbuhan ekonomi adalah meningkatnya kebutuhan jumlah karyawan pada suatu perusahaan. Oleh karena itu, setiap perusahaan akan merekrut karyawan baru sesuai dengan kebutuhan perusahaan. Perusahaan-perusahaan tersebut menggunakan berbagai media informasi seperti koran, radio, internet untuk menyebarkan informasi perekrutan karyawan atau lowongan pekerjaan.

Situs-situs seperti jobsdb, jobindo merupakan beberapa pilihan situs pencari pekerjaan yang digunakan para pemberi kerja atau employer untuk mempublikasikan lowongan kerja mereka dan juga digunakan oleh para pencari kerja atau job seeker untuk mencari lowongan pekerjaan yang mereka inginkan. Namun pada situs-situs tersebut, para pencari kerja hanya dapat berinteraksi dengan pemberi kerja tapi tidak dengan pencari kerja lain.

Berdasarkan hal tersebut, maka dibangun suatu situs pencari kerja yang dapat memfasilitasi pencari kerja untuk berinteraksi dengan pemberi kerja dan pencari kerja yang lain. Dengan demikian diharapkan para pencari kerja tidak hanya mendapatkan informasi dari pemberi kerja namun juga dari pencari kerja yang lain. Situs pencari kerja ini dibangun dengan mengimplementasikan konsep social networking sehingga diharapkan dapat membantu job seeker untuk berinteraksi dengan job seeker yang lain. Aplikasi ini akan dibangun menggunakan bahasa pemrograman PHP menggunakan framework Codeigniter serta database MySQL dan software pendukung lainnya.

**Kata Kunci :** Social networking, Job seeker, Employer

---

### Abstract

One of economic growth effect is the increasing need for the number of employees in a company. Therefore, every company will hire new employees in accordance with company requirements. These companies use various information media such as newspapers ,radio ,Internet to publish the employee recruitment or job vacancy

Sites like jobsdb, jobindo are a few choices for employers to publish their job vacancy and also used by job seekers to find jobs they want. But at these sites job seekers can only interact with employer not with other job seeker

Based on this case, there will be built the application that facilitate job seeker to interact with employer and job seeker. So, hopefully job seeker not only get information from employer but also from other job seeker. These job search sites will be built with the social networking concept, so that hopefully the job seeker can interact with the other. This application will be built using PHP programming language with Codeigniter and using MySQL database and other supporting software

**Keywords :** Social networking, Job seeker, Employer

---

# 1. PENDAHULUAN

## 1.1. Latar Belakang

Salah satu efek dari pertumbuhan ekonomi adalah meningkatnya kebutuhan jumlah karyawan pada suatu perusahaan. Oleh karena itu, setiap perusahaan akan merekrut karyawan baru sesuai dengan kebutuhan perusahaan. Perusahaan-perusahaan tersebut menggunakan berbagai media informasi seperti koran, radio, internet untuk menyebarkan informasi perekrutan karyawan atau lowongan pekerjaan<sup>[8]</sup>.

Situs-situs seperti jobsdb, jobindo merupakan beberapa pilihan situs pencari pekerjaan yang digunakan para pemberi kerja atau employer untuk mempublikasikan lowongan kerja mereka dan juga digunakan oleh para pencari kerja atau job seeker untuk mencari lowongan pekerjaan yang mereka inginkan. Selain itu, pengguna situs-situs tersebut juga mempunyai fitur-fitur seperti kelola *curriculum vitae*, simpan pekerjaan, lihat pelamar yang membantu pencari kerja ataupun pemberi kerja dalam melakukan aktifitas pencarian pekerjaan pada situs tersebut. Namun pada situs-situs tersebut, para pencari kerja hanya dapat berinteraksi dengan pemberi kerja tapi tidak dengan pencari kerja lain.

Berdasarkan hal tersebut, maka dibangun suatu situs pencari kerja yang dapat memfasilitasi pencari kerja untuk berinteraksi dengan pemberi kerja dan pencari kerja yang lain. Dengan demikian diharapkan para pencari kerja tidak hanya mendapatkan informasi dari pemberi kerja namun juga dari pencari kerja yang lain. Pada situs pencari kerja ini, selain mempunyai fitur-fitur yang seperti simpan pekerjaan, buat *curriculum vitae* situs ini juga mempunyai fitur untuk update status, komentari status, dan merekomendasikan suatu pekerjaan kepada pencari kerja lain yang sudah menjadi teman. Situs pencari kerja ini dibangun dengan mengimplemantasikan konsep *social network* sehingga diharapkan dapat membantu *job seeker* untuk berinteraksi dengan *job seeker* yang lain.

## 1.2. Perumusan Masalah

Adapun perumusan masalah yang diangkat pada proyek akhir ini adalah :

1. Faktor-faktor apa saja yang harus diperhatikan dalam membangun situs *social media* ?
2. Bagaimana membuat suatu situs job seeker yang berbasis *social network* ?

## 1.3. Tujuan

Tujuan dari pembuatan proyek akhir ini adalah :

1. Memaparkan faktor-faktor apa saja yang harus diperhatikan dalam membangun situs sosial media.
2. Membuat suatu situs job seeker yang berbasis *social network*.

#### 1.4. Batasan Masalah

Adapun batasan masalah pada proyek akhir ini agar mencegah luasnya ruang lingkup persoalan yang harus ditangani adalah :

1. Situs ini hanya mendukung aktivitas job seeker yang bersifat *online*.
2. Interaksi yang dilakukan *job seeker* melalui pesan dan status.
3. Tidak ada fungsionalitas *invite*.

#### 1.5 Metodologi penyelesaian masalah

Metodologi yang digunakan untuk menyelesaikan masalah ini adalah

##### a. Studi Literatur

Untuk membangun aplikasi *job seeker* berbasis sosial networking ini dibutuhkan beberapa data. Data-data tersebut nantinya akan dibutuhkan sebagai acuan untuk membangun aplikasi ini. Literatur tersebut berupa artikel, buku referensi, internet, dan sumber lain yang berhubungan dengan masalah proyek akhir ini.

##### b. Pengumpulan data

Untuk membangun aplikasi *job seeker* berbasis social networking ini dibutuhkan beberapa. Data-data tersebut nantinya akan dibutuhkan sebagai acuan untuk membangun aplikasi ini. Data-data yang dibutuhkan seperti karakteristik web *social media*

##### c. Analisa Masalah

Untuk mengetahui cara menyelesaikan masalah yang dihadapi dalam proyek akhir ini, dibutuhkan terhadap masalah tersebut berdasarkan sumber-sumber yang ada dan berdasarkan pengamatan terhadap masalah tersebut.

##### d. Pembangunan Perangkat Lunak

Aplikasi akan dibangun dengan model proses *rapid application development* serta menggunakan UML untuk mendokumentasikan, menspesifikasikan, dan memodelkan sistem, proses tersebut melalui tahapan sebagai berikut.

##### 1. Business Modeling

Pada fase ini dilakukan identifikasi mengenai informasi apa saja yang dibutuhkan, informasi apa saja yang dihasilkan, siapa yang membuat informasi tersebut, informasi itu dibutuhkan siapa saja, dan siapa yang memproses informasi tersebut.

##### 2. Data Modeling

Aliran informasi yang telah didefinisikan disempurnakan lagi menjadi kumpulan object data, yang dibutuhkan untuk mendukung sistem tersebut. Karakteristik (atau atribut) masing-masing object diidentifikasi dan relasi antara object tersebut didefinisikan. Objek yang nantinya berupa Class akan disimpan pada kelompok model. Objek pada kelompok model yang nantinya akan digunakan untuk memanipulasi database.

3. Proses Modeling
 

Object data yang telah didefinisikan ditransformasi untuk mendapatkan aliran informasi yang mungkin mengimplementasikan fungsi bisnis. Deskripsi proses dibuat untuk menambah, modifikasi, penghapusan, atau pencarian object data. Aliran aplikasi diatur oleh kategori controller yang juga merupakan class yang fungsinya mengatur aliran aplikasi (pengontrol model dan view).
4. Application Generation
 

Fase application generation diimplementasikan dengan penggunaan *framework* CodeIgniter dalam pembuatan aplikasi.
5. Testing and Reuse
 

Melakukan pengujian terhadap komponen-komponen yang telah dibuat, karena konsep MVC mempergunakan kembali komponen yang sudah ada, maka beberapa komponen program telah teruji. Hal ini bisa mengurangi waktu pengujian secara keseluruhan, akan tetapi komponen harus tetap di uji.
6. Pengujian
 

Pada tahap ini dilakukan pengujian terhadap sistem informasi yang telah dibuat. Pengujian berfokus pada fungsionalitas yang ada dalam sistem. Hal ini dilakukan untuk mengetahui kinerja dan kekurangan sistem serta untuk menguji apakah sistem sudah dapat memenuhi kebutuhan yang telah didefinisikan sebelumnya. Hasil pengujian dapat dijadikan acuan untuk tahap perbaikan sistem selanjutnya.

  - a. Pembuatan laporan
 

Setelah menyelesaikan seluruh tahap pembangunan proyek akhir diatas, tahap selanjutnya adalah pembuatan laporan akhir dan dokumentasi dari aplikasi yang telah dibuat dalam bentuk buku Proyek akhir. Buku tersebut berisi seluruh dokumentasi sistem yang dibangun, dari awal pembuatan hingga tahap pengujian secara lengkap dan terperinci. Hal ini berguna untuk pengembangan aplikasi dikemudian hari.

## 1.6 Sistematika Penulisan

Proyek akhir ini disusun berdasarkan sistematika sebagai berikut:

### **BAB I : Pendahuluan**

Pada bab ini akan dijelaskan latar belakang masalah, perumusan masalah, tujuan, batasan masalah, metode penyelesaian masalah, serta sistematika penulisan.

### **BAB II : Dasar Teori**

Bab ini berisikan dasar teori yang digunakan untuk membangun website *job seeker* berbasis *social network* yang meliputi web, PHP.

### **BAB III : Analisis dan Perancangan Sistem**

Pada bab ini akan dijelaskan analisis serta perancangan aplikasi *job seeker* berbasis *social network* ini

### **BAB IV : Implementasi dan Pengujian**

Bab ini berisi implementasi dan pengujian yang dilakukan terhadap aplikasi.

**BAB V : Penutup**

Bab ini berisi kesimpulan serta saran dari penulis yang dibutuhkan untuk pengembangan aplikasi.



## 5. KESIMPULAN DAN SARAN

### 5.1 KESIMPULAN

Kesimpulan yang dapat diambil dari pembuatan website job seeker berbasis *social networking* ini yaitu :

1. Faktor-faktor yang diperhatikan dalam membuat social media adalah keterhubungan, dan komunikasi.
2. Website ini dapat membantu para *job seeker* untuk saling terhubung dengan *job seeker* yang lain dan mendapatkan informasi dari *job seeker* yang lain.

### 5.2 SARAN

Saran yang dapat diberikan untuk pengembangan website job seeker ini menjadi lebih baik yaitu :

1. Dimungkinkan adanya penggantian antarmuka, sehingga website terlihat lebih menarik
2. Dimungkinkan adanya fitur berita pada halaman depan, sehingga calon pengguna dan pengguna mengetahui lowongan terbaru yang ada.



## DAFTAR PUSTAKA

- [1] Amrinz,2009, *Mengenal CodeIgniter Framework*, dari <http://linuxindo.web.id/2009/03/30/mengenal-codeigniter-php-framework/> , 22 April 2011
- [2] Larman, Craig, 1997, *Applying UML and Pattren: an introduction to Object-Oriented Analysis and Design*. New Jersey : Prantice hall
- [3] Mayfield, Anthony, 2008, *What is Social Media*, iCrossing.
- [4] Pandu,2009, *Pengertian Social Networking Sebagai Channel Marketing Berpotensi Besar*, dari <http://pandutruhandito.com/ramblings/social-networking/>, 22 April 2011
- [5] Quiqley, Ellie,2003, *Javascript by Example*, Upper Saddle River :Prantice hall
- [6] Rahmat,Entity Relationship Diagram, dari <http://blog.re.or.id/erd-entity-relationship-diagram.htm>, 22 April 2011
- [7] Sommerville, Ian, 2003, *Software Engineering (Jilid 1)*. Jakarta : Penerbit Erlangga
- [8] Stone, Will, *Job Seeking Online*,dari <http://ezinearticles.com/?Job-Seeking-Online&id=2136334>, 12 Januari 2011
- [9] Welling, luke., Thompson, Laura,2001, *PHP and MYSQL Web Development*.Indianapolis : sams publishing
- [10] York, Richard, 2009, *Javascript and CSS Development With Jquery*, Indianapolis :Wrox