

1. PENDAHULUAN

1.1.Latar Belakang

Salah satu efek dari pertumbuhan ekonomi adalah meningkatnya kebutuhan jumlah karyawan pada suatu perusahaan. Oleh karena itu, setiap perusahaan akan merekrut karyawan baru sesuai dengan kebutuhan perusahaan. Perusahaan-perusahaan tersebut menggunakan berbagai media informasi seperti koran, radio, internet untuk menyebarkan informasi perekrutan karyawan atau lowongan pekerjaan^[8].

Situs-situs seperti jobsdb, jobindo merupakan beberapa pilihan situs pencari pekerjaan yang digunakan para pemberi kerja atau employer untuk mempublikasikan lowongan kerja mereka dan juga digunakan oleh para pencari kerja atau job seeker untuk mencari lowongan pekerjaan yang mereka inginkan. Selain itu, pengguna situs-situs tersebut juga mempunyai fitur-fitur seperti kelola *curriculum vitae*, simpan pekerjaan, lihat pelamar yang membantu pencari kerja ataupun pemberi kerja dalam melakukan aktifitas pencarian pekerjaan pada situs tersebut. Namun pada situs-situs tersebut, para pencari kerja hanya dapat berinteraksi dengan pemberi kerja tapi tidak dengan pencari kerja lain.

Berdasarkan hal tersebut, maka dibangun suatu situs pencari kerja yang dapat memfasilitasi pencari kerja untuk berinteraksi dengan pemberi kerja dan pencari kerja yang lain. Dengan demikian diharapkan para pencari kerja tidak hanya mendapatkan informasi dari pemberi kerja namun juga dari pencari kerja yang lain. Pada situs pencari kerja ini, selain mempunyai fitur-fitur yang seperti simpan pekerjaan, buat *curriculum vitae* situs ini juga mempunyai fitur untuk update status, komentari status, dan merekomendasikan suatu pekerjaan kepada pencari kerja lain yang sudah menjadi teman. Situs pencari kerja ini dibangun dengan mengimplemantasikan konsep *social network* sehingga diharapkan dapat membantu *job seeker* untuk berinteraksi dengan *job seeker* yang lain.

1.2.Perumusan Masalah

Adapun perumusan masalah yang diangkat pada proyek akhir ini adalah :

1. Faktor-faktor apa saja yang harus diperhatikan dalam membangun situs *social media* ?
2. Bagaimana membuat suatu situs job seeker yang berbasis *social network* ?

1.3.Tujuan

Tujuan dari pembuatan proyek akhir ini adalah :

1. Memaparkan faktor-faktor apa saja yang harus diperhatikan dalam membangun situs sosial media.
2. Membuat suatu situs job seeker yang berbasis *social network*.

1.4. Batasan Masalah

Adapun batasan masalah pada proyek akhir ini agar mencegah luasnya ruang lingkup persoalan yang harus ditangani adalah :

1. Situs ini hanya mendukung aktivitas job seeker yang bersifat *online*.
2. Interaksi yang dilakukan *job seeker* melalui pesan dan status.
3. Tidak ada fungsionalitas *invite*.

1.5 Metodologi penyelesaian masalah

Metodologi yang digunakan untuk menyelesaikan masalah ini adalah

a. Studi Literatur

Untuk membangun aplikasi *job seeker* berbasis sosial networking ini dibutuhkan beberapa data. Data-data tersebut nantinya akan dibutuhkan sebagai acuan untuk membangun aplikasi ini. Literatur tersebut berupa artikel, buku referensi, internet, dan sumber lain yang berhubungan dengan masalah proyek akhir ini.

b. Pengumpulan data

Untuk membangun aplikasi *job seeker* berbasis social networking ini dibutuhkan beberapa. Data-data tersebut nantinya akan dibutuhkan sebagai acuan untuk membangun aplikasi ini. Data-data yang dibutuhkan seperti karakteristik web *social media*

c. Analisa Masalah

Untuk mengetahui cara menyelesaikan masalah yang dihadapi dalam proyek akhir ini, dibutuhkan terhadap masalah tersebut berdasarkan sumber-sumber yang ada dan berdasarkan pengamatan terhadap masalah tersebut.

d. Pembangunan Perangkat Lunak

Aplikasi akan dibangun dengan model proses *rapid application development* serta menggunakan UML untuk mendokumentasikan, menspesifikasikan, dan memodelkan sistem, proses tersebut melalui tahapan sebagai berikut.

1. Business Modeling

Pada fase ini dilakukan identifikasi mengenai informasi apa saja yang dibutuhkan, informasi apa saja yang dihasilkan, siapa yang membuat informasi tersebut, informasi itu dibutuhkan siapa saja, dan siapa yang memproses informasi tersebut.

2. Data Modeling

Aliran informasi yang telah didefinisikan disempurnakan lagi menjadi kumpulan object data, yang dibutuhkan untuk mendukung sistem tersebut. Karakteristik (atau atribut) masing-masing object diidentifikasi dan relasi antara object tersebut didefinisikan. Objek yang nantinya berupa Class akan disimpan pada kelompok model. Objek pada kelompok model yang nantinya akan digunakan untuk memanipulasi database.

3. Proses Modeling

Object data yang telah didefinisikan ditransformasi untuk mendapatkan aliran informasi yang mungkin mengimplementasikan fungsi bisnis. Deskripsi proses dibuat untuk menambah, modifikasi, penghapusan, atau pencarian object data. Aliran aplikasi diatur oleh kategori controller yang juga merupakan class yang fungsinya mengatur aliran aplikasi (pengontrol model dan view).

4. Application Generation

Fase application generation diimplementasikan dengan penggunaan *framework* CodeIgniter dalam pembuatan aplikasi.

5. Testing and Reuse

Melakukan pengujian terhadap komponen-komponen yang telah dibuat, karena konsep MVC mempergunakan kembali komponen yang sudah ada, maka beberapa komponen program telah teruji. Hal ini bisa mengurangi waktu pengujian secara keseluruhan, akan tetapi komponen harus tetap di uji.

6. Pengujian

Pada tahap ini dilakukan pengujian terhadap sistem informasi yang telah dibuat. Pengujian berfokus pada fungsionalitas yang ada dalam sistem. Hal ini dilakukan untuk mengetahui kinerja dan kekurangan sistem serta untuk menguji apakah sistem sudah dapat memenuhi kebutuhan yang telah didefinisikan sebelumnya. Hasil pengujian dapat dijadikan acuan untuk tahap perbaikan sistem selanjutnya.

a. Pembuatan laporan

Setelah menyelesaikan seluruh tahap pembangunan proyek akhir diatas, tahap selanjutnya adalah pembuatan laporan akhir dan dokumentasi dari aplikasi yang telah dibuat dalam bentuk buku Proyek akhir. Buku tersebut berisi seluruh dokumentasi sistem yang dibangun, dari awal pembuatan hingga tahap pengujian secara lengkap dan terperinci. Hal ini berguna untuk pengembangan aplikasi dikemudian hari.

1.6 Sistematika Penulisan

Proyek akhir ini disusun berdasarkan sistematika sebagai berikut:

BAB I : Pendahuluan

Pada bab ini akan dijelaskan latar belakang masalah, perumusan masalah, tujuan, batasan masalah, metode penyelesaian masalah, serta sistematika penulisan.

BAB II : Dasar Teori

Bab ini berisikan dasar teori yang digunakan untuk membangun website *job seeker* berbasis *social network* yang meliputi web, PHP.

BAB III : Analisis dan Perancangan Sistem

Pada bab ini akan dijelaskan analisis serta perancangan aplikasi *job seeker* berbasis *social network* ini

BAB IV : Implementasi dan Pengujian

Bab ini berisi implementasi dan pengujian yang dilakukan terhadap aplikasi.

BAB V : Penutup

Bab ini berisi kesimpulan serta saran dari penulis yang dibutuhkan untuk pengembangan aplikasi.