APLIKASI PENJUALAN STUDI KASUS : BKM AL AMIN IT TELKOM

Medya Merina[1], Hetti Hidayati[2], Bambang Pudjoatmodjo[3]

[1]Teknik Informatika, Fakultas Ilmu Terapan, Universitas Telkom

---

Abstrak

BKM AL Amin merupakan sebuah toko yang menggeluti usaha penjualan kebutuhan sehari-hari yang dibutuhkan oleh mahasiswa yang ada di kampus IT Telkom. Seperti, alat-alat tulis,buku, makanan, dll. Toko tesebut memiliki beberapa proses bisnis dalam pengolahan datanya, baik data penjualan ataupun data pembelian. Sampai saat ini, pengolahan data tersebut masih menggunakan sistem manual yang belum terkomputerisasi dan penyimpanan datanya masih tersebar serta belum terdokumentasi dengan baik. Dimana dalam pengolahan datanya masih menggunakan Microsoft Excell dan Microsoft Word, belum memiliki suatu database sebagai media penyimpanan data.

Dengan berdasarkan pada abstraksi di atas, telah dibangun sebuah aplikasi penjualan. Aplikasi ini tidak hanya menangani penjualan saja, namun juga menangani pemasokan barang . Data akan disimpan kedalam basis data sehingga memudahkan pegawai yang akan melihatnya. Selain itu aplikasi ini juga dapat membantu pegawai dalam melihat laporan dalam bentuk tabel maupun.

Aplikasi ini dibuat berdasarkan analisis dan desain dengan metode waterfall. Metode pengembangan perangkat lunak menggunakan pemrograman berorientasi object. Java akan digunakan sebagai bahasa pemrogramannya dan MySQL akan digunakan sebagai pengolah basis data

Kata Kunci : aplikasi desktop, database, BKM AL AMIN

Abstract

BKM Al Amin is a shop selling the business wrestle daily necessities needed by students in the campus IT Telkom. Like, stationery, books, food, etc. The store has several business processes in the processing of data, either data or sales data of purchase. Until now, the data processing still using manual system that has not been computerized and the data storage is still scattered and not well documented. Where in the data processing still using Microsoft Excel and Microsoft Word, do not have a database as data storage media.

With abstraction based on the above, has built a sales application. This application not only handle sales, but also handles the supply of goods. The data will be stored into the database making it easier for employees who will see it. Also this application can also help employees see the report in tabular form as well.

This application is based on the analysis and design with the waterfall method. Software development method using object-oriented programming. Java will be used as a programming language and MySQL will be used as a database processor

Keywords : desktop applications, databases, BKM AL AMIN

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

BKM AL Amin merupakan sebuah toko yang menggeluti usaha penjualan kebutuhan sehari-hari yang dibutuhkan oleh mahasiswa yang ada di kampus IT Telkom. Sejak didirikan BKM AL Amin Belum memiliki suatu aplikasi yang dapat memudah kan pengelolaan semua transaksi, media penyimpanan serta pengelolaan data Internal. Pada saat ini, BKM AL AMIN masih menggunakan cara yang manual dalam pencatatan setiap transaksinya. Baik itu pencatatan transaksi penjualan dan pembelian, maupun pencatatan administrasi. Seperti input stok barang baru yang masuk juga pencatatan data suplier. Sedangkan untuk pengelolaan data internal masih berupa *hardcopy* maupun *softcopy* yang masih terbatas tersimpan dalam arsip komputer saja

Dari dasar pemikiran diatas, maka dibangunlah Aplikasi Penjualan yang diharapkan dapat membantu BKM AL Amin dalam mencatat dan mengelola data transaksi serta melakukan *monitoring* data.

1.2 Perumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah dikemukakan di atas, maka perihal yang menjadi rumusan masalah pada Proyek Akhir ini adalah:

- Bagaimana membuat suatu aplikasi yanga dapat menyimpan data transakasi penjualan dan pemasokan barang?
- Bagaimana membuat suatu aplikasi yang dapat mencatat nota yang dibutuhkan pembeli setelah transaksi terjadi?
- Bagaimana membangun aplikasi yang dapat menangani level akses user dimana hanya user tertentu yang dapat memanipulasi data?
- Bagaimana membangun sebuah aplikasi yang dapat membantu penyimpanan data secara lebih terorganisir sehingga dapat digunakan dalam proses pencarian data yang dibutuhkan?

1.3 Tujuan

Tujuan dari proyek akhir ini adalah membangun suatu Aplkasi Penjualan yang memiliki fungsi antara lain :

1. Menampung serta mengelola data internal BKM AL Amin
2. Mencatat dan mengelola data transaksi pemasokan dan penjualan.
3. Mencetak nota yang dibutuhkan oleh pelanggan setelah terjadi transaksi.
4. Menangani level akses terhadap pengguna aplikasi ini, sehingga hanya pengguna tertentu yang dapat mengakses maupun memanipulasi data.
5. Menyimpan data secara lebih terorganisir sehingga dapat digunakan dalam proses pencarian data yang dibutuhkan.

1.4 Batasan Masalah

Batasan dan asumsi pada sistem yang dibangun yaitu sebagai berikut :

1. Tidak menangani masalah keamanan jaringan
2. Sistem hanya menangani masalah transaksi penjualan dan pemasokan saja.
3. Tidak menangani masalah retur barang

1.5 Metode Penyelesaian Masalah

Metode pengerjaan proyek akhir ini terdiri dari beberapa tahapan antara lain :

1. Observasi pengumpulan data

   Mengumpulkan data dan informasi dari BKM AL AMIN yang dapat digunakan pada tahapan pengembangan perangkat lunak.
2. Study Literatur

   Pada tahap ini dilakukan pengumpulan literatur dan informasi terkait dengan pembuatan proyek akhir baik dari buku ataupun browsing melalui internet.
3. Pengembangan Perangkat lunak

   Metode yang digunakan proyek akhir ini metode waterfall terdiri dari tahapan:

   a. Analisis kebutuhan

Pada tahap ini mempelajari dan menganalisis kebutuhan pengguna untuk memperoleh spesifikasi kebutuhan sistem atau perangkat lunak yang sesuai dan menentukan kendala yang harus dihadapi oleh perangkat lunak.

b. Perancangan

Pada tahap ini membuat design arsitektur sistem dari spesifikasi kebutuhan perangkat lunak yang telah didefinisikan. Dalam perancangan perangkat lunak ini menggunakan metode terstruktur.

c. Implementasi (coding)

Pada tahap ini perangkat lunak diimplementasikan dalam bentuk *coding* program berdasarkan hasil analisa dan perancangan yang telah diperoleh dari tahap sebelumnya. Dalam hal ini menggunakan bahasa pemrograman Java dan pengelolaan database Mysql.

d. Pengujian (Testing)

Pada tahap ini akan dilakukan pengujian dan evaluasi terhadap perangkat lunak yang dibangun. Apakah fungsionalitas yang dibangun pada perangkat lunak telah sesuai dengan kebutuhan sistem pada tahap analisis.

4. Pembuatan dokumentasi

Menyusun dokumentasi program agar dapat digunakan pada tahap pengembangan selanjutnya. Penyusunan dokumentasi dilakukan seiring dengan pembuatan aplikasi penjualan ini. Dokumentasi akan diimplementasikan dalam bentuk buku proyek akhir

1.6 Sistematika Penulisan

BAB I : PENDAHULUAN

Bab ini berisi tentang latar belakang, perumusan masalah, tujuan, batasan masalah, metode penyelesaian masalah dan sistematika penulisan

BAB II : LANDASAN TEORI

Bab ini memuat berbagai teori yang mendukung terlaksananya pengembangan Aplikasi Pejualan pada BKM ALAmin, khususnya teori-teori yang mendukung dalam pembuatan sistem

BAB III : ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini berisi tentang analisis kebutuhan untuk mengetahui kelemahan dan kekurangan sistem saat ini sehingga bisa ditentukan kebutuhan apa saja yang harus dipenuhi agar pengembangan Aplikasi Pejualan pada BKM ALAmin menjadi lebih baik. Untuk menggambarkan analisis sistem saat ini akan dibuat perancangan aliran informasi, perancangan basis data dan perancangan struktur aplikasi.

BAB IV : IMPLEMENTASI DAN TESTING

Bab ini berisi tentang pengimplementasian rancangan pada tahap sebelumnya dan melakukan pengujian sistem baru

BAB V : PENUTUP

Bab ini berisi kesimpulan dari keseluruhan sistem yang telah dibuat serta saran yang diperlukan untuk pengembangan sistem lebih lanjut.

BAB V
PENUTUP

Kesimpulan

Berdasarkan tahapan-tahapan pembuatan aplikasi yang telah diuraikan pada bab-bab sebelumnya, maka dapat diabil kesimpulan bahwan aplikasi ini dapat:

1. Menyimpan data transaksi penjualan, dan pemasokan barang.
2. Mencetak nota yang dibutuhkan oleh pelanggan setelah terjadi transaksi.
3. Menangani level akses terhadap pengguna aplikasi ini, sehingga hanya pengguna tertentu yang dapat mengakses maupun memanipulasi data.
4. Menyimpan data secara lebih terorganisir sehingga dapat digunakan dalam proses pencarian data yang dibutuhkan.

Saran

Untuk pengembangan sistem yang lebih baik kedepannya, maka penulis memberikan beberapa saran untuk pengembangan selanjutnya:

1. Perbaikan interface dan menu aplikasi agar lebih menarik dan lebih user friendly
2. Faktor keamanan lebih ditingkatkan agar kekhawatiran akan perusakan dan ancaman terhadap data dapat ditanggulangi

DAFTAR PUSTAKA

[1] Asisten Praktikum Pemrograman Java,Modul Praktikum Pemrograman Java,Institut Teknologi Telkom,2007.

[2] Hariyanto,Bambang, Esensi-esensi Bahasa Pemrograman Java Edisi 2,Penerbit Informatika,Bandung,2006

[3] Huda,Miftakhul; Cuk Subiyantoro dan Bunafit Nugroho.2008.*Membuat Aplikasi Penjualan dengan JAVA dan MySql*.Elek Media Komputindo :Indonesia.

[4] *Membuat Aplikasi Database dengan Java 2*.Yogyakarta:ANDI

[5] Nugroho.Bunafit, *Panduan Mudah : Membuat Aplikasi Penjualan dengan PHP dan MySQL*. Ardana Media.

[6] Praktikum,Asisten. 2008-2009. *Modul Praktikum Rekayasa Perangkat Lunak.* Bandung : Common Laboratory Institut Teknologi Telkom.

[7] Pressman, Roger, S. 2002. Rekayasa *Perangkat Lunak Pendekatan Praktisi (Buku Satu)*. Yogyakarta: ANDI

[8] www.ajibsusanto.blogspot.com