

ABSTRAK

Bola basket merupakan permainan tim dan salah satu cabang olah raga yang kini makin banyak menarik peminat, khususnya di Indonesia. Setiap tim, yang terdiri dari lima pemain inti dan beberapa pemain cadangan, harus menguasai dasar-dasar bermain bola basket dengan baik dan benar. Kemudian, untuk mendapatkan permainan yang baik dalam suatu pertandingan bola basket, maka setiap tim harus mempelajari taktik ataupun strategi pada saat permainan berlangsung. Hal ini penting untuk dipelajari agar sebuah tim bola basket dapat bermain baik dan dapat mengalahkan tim lain yang menjadi lawannya pada sebuah pertandingan.

Untuk menyelesaikan aplikasi ini, dibutuhkan beberapa perangkat lunak. Diantaranya adalah *authoring tool* Adobe Flash dengan action script sebagai *authoring language* dan beberapa software pendukung seperti adobe photoshop, Agree Free AVI WMV to FLV MP4 MPEG MOV Converter dan adobe audition 2.0. Penyimpanan content materinya berada di file XML dan penyimpanan user pada file berekstensi SOL.

Aplikasi ini memiliki beberapa fungsionalitas untuk mendukung sistem pembelajaran yang berbasis multimedia. Diantaranya adalah mampu menampilkan aspek-aspek multimedia, seperti animasi, text, suara, video dan lain-lain, untuk mempermudah pengguna untuk mempelajari materi yang disuguhkan, dalam hal ini taktik bermain basket. Selain itu aplikasi ini juga dapat memberikan evaluasi terhadap materi yang telah dipelajari, dalam bentuk soal dan hasil quiz, dan menyimpannya.

Kata Kunci : *Taktik Bola Basket, Multimedia, Aplikasi pembelajaran, Authoring Tool, Authoring Language, XML, sol.*