

ABSTRAK

SMU Sandhi Putra merupakan Sekolah Menengah Umum yang pengelolaan datanya cukup kompleks. SMU Sandhy Putra juga memiliki sebuah Perpustakaan yang cukup lengkap. Tetapi pengelolaan data perpustakaan tersebut masih manual dan belum terdokumentasi dengan baik. Dimana pengelolaan data peminjaman dan pengembalian masih dengan metode pencatatan manual, pencarian buku masih tergolong sulit, susah untuk mengetahui bahwa buku yang dicari itu tersedia atau tidak, pencatatan buku juga masih manual, buku yang hilang karena peminjaman sulit untuk diketahui dan layanan seperti penyediaan dan pemesanan buku masih bersifat manual sehingga data tersebut mudah hilang dan rusak.

Oleh karena itu, Proyek Akhir yang berjudul Aplikasi Perpustakaan SMU Sandhi Putra Berbasis Web ini dibuat untuk mengatasi kendala yang telah disebutkan diatas. Sistem pengelolaan data, peminjaman dan pengembalian, pencarian buku, serta penyediaan dan pemesanan buku akan dibuat menjadi sistem yang terkomputerisasi.

Proyek Akhir ini dibuat menggunakan metode WaterFall dan di implentasikan dengan bahasa pemrograman PHP dengan menggunakan Database MySQL serta software pendukung lainnya.

Kata kunci : aplikasi berbasis web, perpustakaan SMU Sandhy Putra Bandung