

ABSTRAK

Rental Komik Crayon merupakan suatu tempat peminjaman komik atau novel yang terletak di PGA, Dayeuhkolot. Saat ini sistem yang digunakan untuk menangani kegiatan peminjaman di Rental Komik Crayon masih dengan sistem manual. Segala aktivitas dan transaksi dilakukan dengan cara manual, mulai dari penginputan data, pencarian data, pengubahan data, penghitungan denda, hingga pembuatan laporan dilakukan dengan cara manual, yaitu tulis tangan. Oleh karena itu, Rental Komik Crayon memerlukan sebuah aplikasi untuk membantu segala kegiatan yang menunjang usahanya agar berjalan dengan lancar.

Proyek Akhir ini bertujuan untuk membangun sebuah aplikasi peminjaman komik atau novel. Diharapkan dengan adanya aplikasi ini dapat membantu pihak Rental Komik Crayon dalam melakukan kegiatan usahanya seperti transaksi peminjaman, penghitungan denda, cetak laporan secara periodik, pemasukkan produk dan anggota baru, serta pencarian data anggota dan produk. Proyek akhir akan dibangun dengan menggunakan Java untuk *script* pemrograman dan SQL Server untuk databasenya.

Kata kunci : *aplikasi Rental Komik Crayon, proses pengolahan data*