ABSTRAK

Asrama putri IT Telkom memberlakukan sistem seleksi terhadap para calon penghuni barunya. Seleksi tersebut berupa tes wawancara yang bertujuan untuk menggali lebih dalam informasi tentang mahasiswi mana yang lebih memenuhi kualifikasi untuk dapat diterima di asrama putri. Keputusan diambil oleh para pewawancara dengan berdiskusi terlebih dahulu.

Dalam Proyek Akhir ini telah dibangun sistem pendukung pengambilan keputusan (SPPK) agar dapat membantu pewawancara dalam mengambil keputusan. Aplikasi ini dibangun berdasarkan analisis dan desain dengan metode waterfall. Bahasa pemograman yang digunakan adalah PHP, Macromedia Dreamweaver sebagai editor HTML, Adobe Photoshop untuk desain interface, dan MySQL digunakan untuk pengolahan basis data.

Kata Kunci : SPPK, seleksi, asrama, PHP, MySQL, Waterfall