

Abstrak

Pentingnya belajar matematika tidak lepas dari perannya dalam segala jenis dimensi kehidupan. Misalnya banyak persoalan kehidupan yang memerlukan kemampuan menghitung dan mengukur. Tetapi semakin tingginya tingkat pendidikan maka mata pelajaran yang diperoleh pun semakin sulit. Apalagi untuk tingkat SMA, dimana nantinya matematika menjadi dasar diperguruan tinggi. Metode penyampain yang hanya mengandalkan buku dan alat tulis yang membuat para murid akan cepat bosan dalam kegiatan belajarnya. Serta soal-soal yang dirasa cukup sulit unuk dipecahkan. Karena itulah matematika dianggap momok bagi para siswa. Karena cukup banyak juga siswa yang tidak lulus akibat pelajaran ini.

Untuk itu dirasa perlu dibuatnya sebuah aplikasi interaktif yang berbasis multimedia guna membantu siswa dalam hal belajar khususnya mengenai persamaan kuadrat, pertidaksamaan, serta limit. Dengan adanya aplikasi ini diharapkan dapat lebih merangsang minat siswa SMA untuk lebih menyukai matematika. Terutama untuk bab-bab tersebut. Aplikasi ini juga diharapkan membantu siswa untuk memecahkan soal yang ada dengan mudah .

Aplikasi ini dibuat guna menggantikan cara pengajaran lama yang masih bersifat manual. Sistem tersebut akan digantikan dengan metode interaktif berbasis aplikasi desktop, sehingga siswa menjadi lebih tertarik untuk mempelajari Matematika khususnya matematika dasar. Aplikasi ini akan menggunakan tools-tools pada Macromedia Flash 8 dengan ActionScript sebagai authoring language, PHP dan MySql sebagai database dan software pendukung lainnya seperti adobe photoshop dan dreamweaver.

Kata Kunci : *Aplikasi interaktif, authoring language, persamaan kuadrat, pertidaksamaan, serta limit .*