

1. Pendahuluan

1.1 Latar belakang

Dompot Peduli Umat Daarut Tauhiid (DPUDT) adalah sebuah lembaga Amil ZISWA dan merupakan nirlaba yang bergerak di bidang penghimpunan *fundraising* dan pendayagunaan dana **Zakat, Infaq, Shadaqah** dan **Wakaf**. DPUDT ini memiliki visi yaitu menjadi model Lembaga Amil ZISWA Nasional (LAZNAS) yang amanah, profesional, akuntabel dan terkemuka dengan daerah operasi yang merata dan misi yaitu mengoptimalkan potensi ummat melalui ZISWA untuk memberdayakan masyarakat dalam bidang ekonomi, pendidikan, dakwah dan sosial menuju masyarakat mandiri.

Sistem yang ada pada DPUDT saat ini belum mampu menjalankan tugasnya dengan baik. Prosedur pendaftaran donatur dan penerima ZISWA, serta penyaluran dana ZISWA dilakukan secara manual oleh pegawai DPUDT. Selain itu, donatur serta masyarakat umum tidak dapat melihat *history* dari penyaluran dana ZISWA.

Oleh karena itu, proyek akhir ini dibuat untuk mengatasi masalah-masalah tersebut. Proses pendaftaran donatur dan penerima ZISWA dapat dilakukan secara *on-line* dan langsung. Untuk menjamin kebenaran data pendaftar, terdapat proses verifikasi yang hanya dapat dilakukan oleh user yang berhak yaitu administrator dan pegawai DPUDT pusat. Proses keluar masuknya dana ZISWA yang tersimpan dicatat pada laporan keuangan yang dapat dilihat setiap user dengan otoritas yang berbeda.

1.2 Perumusan masalah

Berdasarkan dari uraian pada latar belakang, maka permasalahan yang akan diangkat pada Proyek Akhir ini yaitu :

1. Bagaimana agar pihak DPU lebih mudah dalam mengelola data, mendistribusikan ZISWA dan membuat history dana.
2. Bagaimana agar pihak cabang dapat lebih mudah berkoordinasi dengan pihak pengelola utama terutama dalam hal permintaan dana.

3. Bagaimana agar pihak yang membutuhkan dapat mengirimkan permintaan dengan mudah tetapi terjamin validitasnya.
4. Bagaimana agar seluruh pihak dapat memantau dana yang ada.

1.3 Tujuan

Tujuan dibuatnya aplikasi ini adalah untuk memenuhi kebutuhan yang ada, yaitu :

1. Untuk menyediakan fasilitas pengelolaan data dana dan pembagian distribusinya.
2. Untuk memungkinkan adanya koordinasi antar DPU cabang dan pusat.
3. Untuk menyediakan pihak yang membutuhkan bantuan dalam melakukan permintaan bantuan.
4. Agar terdapat history aliran dana keluar dan masuk, dan pencatatan data donatur dan penerima.
5. Agar distribusi dana sesuai dengan yang dibutuhkan dan merata, tidak terpusat pada satu titik saja.

1.4 Batasan Masalah

Adapun batasan masalah yang ada pada aplikasi yang dibangun ini adalah:

- a. Untuk proses pemberian donasi, aplikasi tidak berhubungan langsung dengan bank. Aplikasi menerima pilihan yang diinputkan donatur, baik donasi melalui transfer maupun langsung. Jika melalui transfer, donatur hanya perlu menginputkan id transfer beserta keterangan lain yang diperlukan lalu pihak DPU-DT secara manual akan mengecek kebenaran id transfer tersebut.
- b. Aplikasi tidak mengelola laporan keuangan milik DPU-DT, tetapi hanya mengelola laporan donasi yang terhimpun dan tersalur.
- c. Aplikasi tidak sepenuhnya menjaga keamanan data yang ada

1.5 Metode Pemecahan Masalah

Metodologi penyelesaian masalah yang akan dilakukan dalam menyelesaikan proyek akhir ini adalah:

1. Studi Literatur dan Pustaka

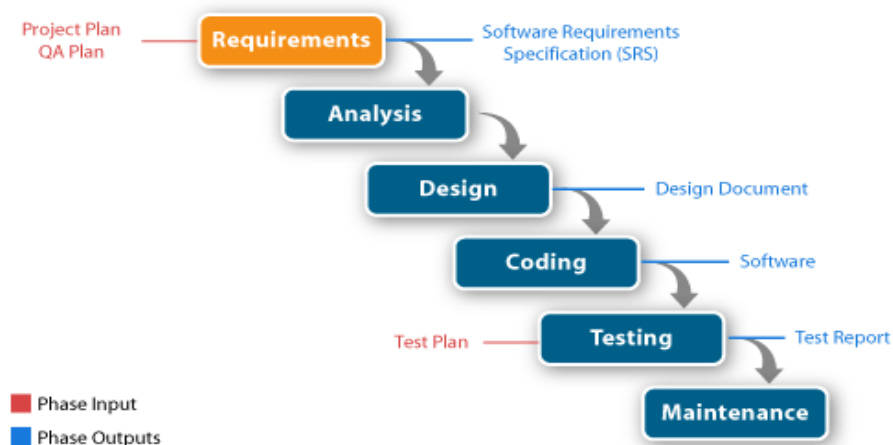
Dalam studi pustaka dilakukan studi terhadap materi-materi yang berhubungan dengan tujuan dari penelitian, diantaranya adalah mempelajari teori-teori tentang rekayasa perangkat lunak, pemrograman web, pemrograman aplikasi dengan menggunakan PHP dan MySQL.

2. Survei dan studi lapangan

Untuk mengetahui dengan jelas proses bisnis di DPU-DT.

3. Pengembangan perangkat lunak

Pengembangan perangkat lunak ini dengan model *linear sequential* yang terdiri dari tahap-tahap sebagai berikut:



- User requiremen merupakan tahap menganalisa masalah yang ada di DPU-DT sehingga dapat membuat aplikasi yang diinginkan oleh perusahaan
- Analisis sistem merupakan proses pengumpulan batasan-batasan keperluan perangkat lunak keuangan melalui pembuatan model yang bertujuan untuk memperoleh pengertian yang lebih baik terhadap aliran data dan kontrol, proses-proses fungsional, tingkah laku operasi dan informasi yang terkandung di dalamnya
- Design, merupakan tahap perancangan yang menerjemahkan keperluan pemakai ke dalam model-model representasi perangkat lunak

- Coding, merupakan tahap yang menerjemahkan hasil desain yang telah dibuat ke dalam bentuk yang bisa dimengerti oleh mesin(perangkat keras)
 - Testing, merupakan tahap pengujian yang memastikan uji coba semua perintah dan pemastian fungsi internal sesuai masukan dan keluaran dalam menghindari atau mengatasi kesalahan.
4. Dokumentasi

Dibuat dokumentasi dari perangkat yang telah dibuat.

1.6 Sistematika Penulisan

Untuk mempermudah penulisan Proyek Akhir supaya lebih teratur, maka dibuat sistematika penulisan sebagai berikut:

BAB I : PENDAHULUAN

Bab ini berisikan penjelasan mengenai latar belakang masalah, identifikasi masalah, tujuan proyek akhir, lingkup proyek akhir, batasan masalah, metodologi penyusunan proyek akhir serta sistematika penulisan.

BAB II : DASAR TEORI

Bab ini berisikan dasar-dasar teori yang digunakan dalam pembuatan aplikasi dan buku.

BAB III : ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Pada bab ini akan dijelaskan mengenai hasil analisis yang dilakukan terhadap sistem kerja yang berjalan. Analisis terhadap sistem kerja ini meliputi analisis terhadap suplier (donatur), analisis terhadap penerima ZISWA, analisis terhadap data dan informasi, analisis terhadap pengguna sistem aplikasi serta analisis prosedur kerja. Lalu dilakukan perancangan sistem berdasarkan analisis tersebut.

BAB IV : IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN

Bab ini berisi implementasi dan pengujian yang dilakukan terhadap aplikasi.

BAB V : PENUTUP

Bab ini berisi tentang kesimpulan dan saran dari semua kegiatan yang telah dilakukan.