

Daftar Isi

LEMBAR PERNYATAAN	I
LEMBAR PENGESAHAN	III
ABSTRAK.....	IV
ABSTRACT	V
LEMBAR PERSEMBAHAN.....	VI
KATA PENGANTAR.....	VIII
DAFTAR ISI.....	IX
DAFTAR GAMBAR.....	XI
DAFTAR TABEL.....	XII
DAFTAR ISTILAH	XIII
1. PENDAHULUAN.....	1
1.1 LATAR BELAKANG	1
1.2 RUMUSAN MASALAH.....	1
1.3 PEMBatasan MASALAH.....	2
1.4 TUJUAN PENELITIAN.....	2
1.5 METODE PENELITIAN	2
1.6 SISTEMATIKA PENULISAN LAPORAN	3
2. DASAR TEORI.....	4
2.1 UNIFIED MODELLING LANGUAGE (UML).....	4
2.2. MOBILE BANKING SISTEM.....	5
2.3. JAVA 2 MICRO EDITION (J2ME).....	5
2.3.1. J2ME Configuration.....	6
2.3.2. J2ME Profile	6
2.3.3. Application Programming Interfaces (API).....	6
2.3.4. MIDlet.....	7
2.3.5. Graphical User Interface.....	7
2.4. GPRS (GENERAL PACKET RADIO SERVICE).....	7
3. DESAIN DAN PERANCANGAN SISTEM.....	9
3.1 SPESIFIKASI PERANGKAT YANG DIBUTUHKAN	9
3.2 ARSITEKTUR SISTEM	9
3.3 ALUR BISNIS MOBILE BANKING SISTEM.....	10
3.4 PERANCANGAN SISTEM	11
3.4.1 Perancangan Aplikasi	11
3.4.1.1 Use-Case Diagram.....	11
3.4.1.2 Diagram Kelas.....	12
3.4.1.2.1 Diagram Kelas Client	13
3.4.1.2.2 Diagram Kelas Server	14
3.4.1.2.3 Hubungan Server dan Client.....	15
3.4.1.3 Activity Diagram dari Aplikasi.....	15

3.4.1.3.1	Activity Diagram Login	16
3.4.1.3.2	Activity Diagram Cek Saldo	17
3.4.1.4	Diagram Sequence	17
3.4.1.4.1	Diagram Sequence Untuk Use Case Login	18
3.4.1.4.2	Diagram Sequence Untuk Use Case Cek Saldo	19
3.4.2	<i>Perancangan Basis Data</i>	19
3.4.2.1	Diagram ER	19
3.4.2.2	Skema Relasi	20
3.4.3	<i>Perancangan Antar Muka</i>	20
4.	IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN	21
4.1	IMPLEMENTASI SISTEM	21
4.1.1	<i>Sistem Database</i>	21
4.1.2	<i>Sistem Server</i>	22
4.1.3	<i>Sistem Client</i>	22
4.2	DESKRIPSI FILE KELAS	22
4.3	PENGUJIAN	23
5.	PENUTUP	26
5.1	KESIMPULAN	26
5.2	SARAN	26
	DAFTAR PUSTAKA	27
	LAMPIRAN A: IDENTIFIKASI DAN SKENARIO TIAP USE-CASE	28
	LAMPIRAN B: ACTIVITY DIAGRAM	32
	LAMPIRAN C: DIAGRAM SEQUENCE	36
	LAMPIRAN D: PERANCANGAN ANTAR MUKA	40
	LAMPIRAN E : KETENTUAN DAN PERATURAN MOBILE BANKING BCA	43