

Abstrak

Ketatnya persaingan di industri perbankan, khususnya sektor *consumer banking* menuntut pihak perbankan menyediakan pelayanan yang mudah dan sederhana. Karena masyarakat semakin menuntut kepraktisan dalam berbagai aspek kehidupannya.

Tuntutan itu harus dijawab oleh kalangan perbankan dengan menyediakan berbagai layanan baru yang memiliki kelebihan dibandingkan layanan lainnya. Seperti dapat melakukan transaksi tanpa terbatas oleh ruang dan waktu. Selain itu juga dibutuhkan biaya yang murah, pengiriman data yang cepat dan tentunya perangkat yang dibutuhkan tidak sulit di peroleh.

Maka dari itu peneliti mencoba membuat suatu aplikasi baru yang dapat memenuhi keinginan Nasabah tersebut yang diberi judul "Mobile Banking Berbasis GPRS Menggunakan J2ME". Pada saat ini sudah terdapat Mobile Banking namun masih menggunakan sms untuk melakukan pengiriman data.

Setelah diselesaikannya penelitian ini maka peneliti memperoleh perbedaan apabila menggunakan GPRS dan J2ME dalam pengiriman datanya maka biaya yang di butuhkan jauh lebih murah. Dengan biaya pengriman data satu Kbyte untuk bulan maret 2007 kartu pra bayar simpati sebesar Rp12,- dibandingkan dengan M-Banking berbasis SMS sebesar Rp1000,- dan tampilannya pun lebih interaktif bila dibandingkan dengan sms. Terdapat fungsionalitas pada aplikasi ini seperti cek saldo, Transfer, Bayar PLN, Bayar Telkom, Bayar PDAM.

Kata kunci: Mobile Banking, J2ME, GPRS