# ABSTRAK

Perpustakaan mempunyai penting dalam memberikan banyak informasi kepada mahasiswa. Tetapi terkadang untuk mendapatkan informasi tersebut membutuhkan sedikit waktu dan tempat karena untuk mendapatkan informasi perpustakaan mahasiswa harus terlebih dahulu datang ke perpustakaan.

Saat ini kebutuhan akan informasi dapat dipenuhi dengan jalur tanpa kabel. Berbagai teknologi bermunculan mengimbangi gaya hidup yang semakin dinamis. Salah satu teknologi itu adalah WAP ( Wireless Application Protocol ). WAP merupakan sebuah standar komunikasi antara mobile device telepon dengan informasi yang ada dalam internet. Dengan teknologi ini kita dapat mengakses informasi dengan menggunakan handphone secara mobile

Aplikasi ini mencoba memberikan kemudahan dalam pengaksesan informasi perpustakaan dengan menggunakan handphone seperti pemesanan secara online, informasi buku baru dll

Dalam membangun aplikasi ini metode yang digunakan yaitu metode waterfall, diimplementasikan menggunakan bahasa pemrograman *WML ( Wireless Mark up Language )* dan bahasa pemrograman *PHP ( Hypertext pre processor ).* Sedangkan pengolahan databasenya menggunakan *MySql* Metode waterfall dibagi menjadi perumusan masalah, studi kelayakan, analisa, design dan implementasi. Pengujian yang dilakukan dengan menguji fungsionalitas dari aplikasi ini dengan mengunakan WAP emulator sebagai pengganti handphone.

Kata Kunci : *Wireless Application protocol ( WAP ) , PHP , Perpustakaan*