

Abstrak

Perusahaan yang bergerak di bidang penjualan, promosi dan teknologi juga pelayanan yang memudahkan para kostumer dalam melakukan transaksi dapat menjadi faktor pendukung dalam mencapai keberhasilan penjualan. Untuk memfasilitasi itu semua dapat direalisasikan dengan e-commerce.

Aplikasi Penjualan Online yang dibangun ini bertujuan untuk membantu perusahaan unkl347 dalam hal promosi dan penjualan barang. Aplikasi ini dirasa sangat diperlukan, dikarenakan sering terjadi keluhan dari para kostumer dari luar kota yang tidak dapat terlayani dengan baik karena padatnya transaksi, dan belum ada aplikasi untuk memfasilitasi para kostumer untuk melakukan transaksi pembelian dalam jumlah besar.

Aplikasi ini dapat memudahkan kostumer dalam melakukan transaksi pembelian dan kostumer dari luar kota dapat terlayani lebih baik. Aplikasi ini dibangun berdasarkan suatu analisa dan desain terstruktur dengan pemodelan sistem WaterFall yang meliputi analisis kebutuhan perangkat lunak, desain, coding, dan pengujian. Basis data dibangun dengan menggunakan MySQL. Bahasa pemrograman PHP dan Java Script, Macromedia Dreamweaver sebagai editornya, Microsoft Visio dan Power Designer untuk pemodelan sistem, dan Adobe Photoshop untuk desain antarmuka.

Aplikasi ini dapat melihat data semua transaksi online maupun offline serta mengetahui hasil transaksi yang terjadi, sehingga bisa dijadikan masukan agar dapat meningkatkan produktivitas perusahaan menjadi lebih baik lagi. Juga menangani insert, update dan delete data barang dan data transfer barang, data retur, data transaksi penjualan, serta penyusunan laporan.

Kata kunci : e-commerce, kostumer, Aplikasi Penjualan Online, unkl347