

1. Pendahuluan

1.1 Latar Belakang

Koperasi merupakan suatu wadah yang digunakan oleh masyarakat untuk melakukan proses perekonomian. Selain memanfaatkan bank sebagai tempat penyimpanan uang, ada juga yang menggunakan jasa koperasi sebagai tempat penyimpanan. Seiring dengan berkembangnya jaman, koperasi juga menjadi pilihan masyarakat untuk meminjam uang. Saat ini masyarakat lebih cenderung meminjam uang di koperasi dibandingkan di bank atau rentenir. Selain bunga yang ditawarkan lebih kecil, syarat-syarat peminjaman uang di koperasi pun lebih ringan. Oleh karena itulah peminjaman uang di koperasi menjadi pilihan utama.

Kemajuan teknologi informasi ini ternyata belum banyak disadari dan dimanfaatkan oleh masyarakat dalam membantu memudahkan melakukan pekerjaannya. Salah satunya adalah Koperasi Werdi Sedana yang masih menggunakan metode lama dalam melakukan pekerjaannya sehari-hari. Koperasi ini masih menggunakan cara tulis-menulis dalam melakukan proses kesehariannya seperti penginputan data baru, peminjaman uang, penyimpanan uang, pengolahan data pegawai dan lain-lain.

Hal ini tentu saja memiliki resiko yang sangat besar terhadap keamanan data tersebut. Data yang disimpan dalam bentuk dokumen tersebut dapat dengan mudah rusak atau hilang. Oleh karena itu, dalam program ini akan dibangun sebuah sistem informasi yang dapat menangani semua proses usaha yang dilakukan oleh koperasi tersebut seperti : penyimpanan, peminjaman, penggajian pegawai dan lain-lain. Sehingga dapat memudahkan koperasi ini dalam melaksanakan usahanya dan mengurangi resiko yang mungkin terjadi.

1.2 Perumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang tersebut maka didapat perumusan masalah yaitu :

1. Bagaimana membangun sebuah sistem informasi koperasi yang dapat penyimpanan data seperti data pegawai, data anggota, data tabungan, data pinjaman dan lain-lain.
2. Bagaimana membangun sebuah sistem informasi yang dapat melakukan proses pencarian data berdasarkan kriteria tertentu dengan cepat.
3. Bagaimana membangun sebuah sistem informasi yang mampu memberikan informasi data anggota yang belum lunas membayar cicilan.
4. Bagaimana membangun sebuah sistem informasi yang mampu melakukan pengaturan suku bunga tabungan, suku bunga pinjaman dan iuran wajib setiap bulannya.
5. Bagaimana memberikan informasi tentang anggota yang meminjam uang dalam bulan tertentu.

1.3 TUJUAN

Tujuan pembangunan sistem informasi ini adalah dapat membangun sebuah perangkat lunak yang dapat :

1. Melakukan proses pencarian data seperti data pegawai, data anggota, data rekening, data pinjaman dan data lainnya berdasarkan kriteria tertentu.
2. Memberikan informasi tentang data anggota yang belum lunas melakukan pembayaran pinjaman.

3. Memberikan informasi tentang banyaknya cicilan per bulan dan bunga yang harus dibayar jika seorang anggota ingin meminjam uang dengan jumlah tertentu.
4. Melakukan proses insert data seperti data anggota, data pegawai, data pinjaman, data tabungan, data pembayaran cicilan dan data lainnya.
5. Dapat melakukan pengaturan bunga cicilan pinjaman, bunga tabungan dan iuran wajib anggota setiap bulannya.

1.4 Batasan Masalah

Proyek akhir yang telah dikerjakan ini mempunyai batasan masalah yaitu :

1. Suku bunga pinjaman yang digunakan dalam sistem perkoperasian ini adalah suku bunga menetap.
2. Sistem informasi ini hanya menangani masalah perkoperasian saja seperti input pinjaman, input pembayaran pinjaman, tabungan dan lain-lain. Oleh karena itu sistem ini tidak menangani masalah yang berkaitan dengan bagian logistik.
3. Karena dalam sistem informasi ini tidak menangani masalah logistik sehingga sisa hasil usaha (SHU) tidak dapat ditangani.

1.5 Metodologi Penyelesaian Masalah

Metodologi penyelesaian masalah dalam mengerjakan Proyek Akhir ini terdiri dari beberapa langkah yaitu :

1. Observasi melalui pengumpulan data
Mengumpulkan data serta informasi yang diperlukan untuk pembangunan aplikasi. Observasi dilakukan dengan cara meneliti kebutuhan aplikasi seperti proses penginputan anggota koperasi baru, penerimaan permohonan pinjaman, penghitungan suku bunga pinjaman dan berbagai kegiatan perkoperasian yang berkaitan dengan pembangunan perangkat lunak.
2. Study literatur
Membaca serta mempelajari buku-buku yang terkait dengan pembangunan perangkat lunak dan perkoperasian, pencarian data melalui *browsing* di internet, mempelajari tutorial yang berkaitan dengan VB, microsoft access, dan sebagainya.
3. Pembangunan sistem informasi dengan model *Sekuensial Linear* yang terdiri dari : Requirement and Analisis, Design, Coding, Testing.
4. Dokumentasi Proyek Akhir

1.6 Sistematika Penulisan

- 1 PENDAHULUAN
Berisi uraian garis besar isi dari Proyek Akhir yang memuat latar belakang, perumusan masalah, tujuan, metode penyelesaian masalah, dan sistematika penulisan.
- 2 LANDASAN TEORI
Berisi tentang landasan teori yang digunakan dalam pembangunan aplikasi ini, meliputi teori tentang koperasi, penghitungan suku bunga koperasi, ER diagram, Data Flow Diagram dan teori tentang pembangunan perangkat lunak.
- 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN
Berisi analisis sistem yang antara lain meliputi : analisis kebutuhan sistem, analisis input output, dan karakteristik pelanggan. Untuk perancangan meliputi : perancangan DFD, kamus data, spesifikasi proses, perancangan basisdata,

perancangan arsitektur sistem, perancangan perangkat lunak sehingga dapat dimengerti dengan mudah.

4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN

Berisi implementasi sistem dengan memperhatikan kebutuhan perangkat lunak dan perangkat keras, dan melakukan pengujian sistem.

5 PENUTUP

Berisi kesimpulan dari pembangunan aplikasi dan saran untuk pengembangannya.